

Warm Up

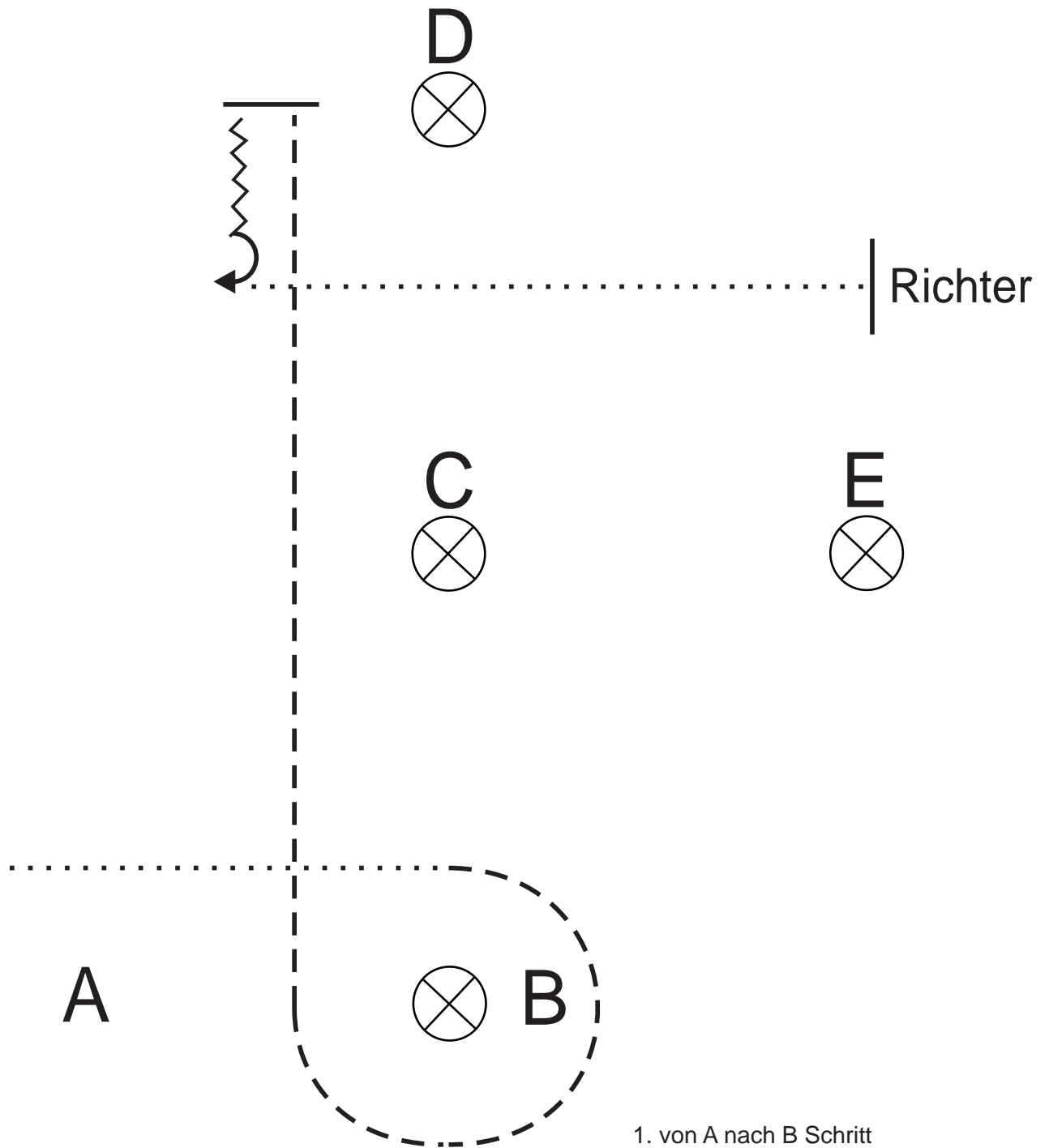
1. von A nach B Schritt
2. Jog um C herum bis D
3. Stop vor D, Set Up
4. 6 Tritte Rückwärts, 90° rechts
5. im Jog zurück zum Warm Up

Walk

Jog - - - - -
 - - - - -
 - - - - -
 - - - - -

Back _ _ _ _ _
 _ _ _ _ _
 _ _ _ _ _
 _ _ _ _ _

EWU - SSH LK 1 / 2 Meisterschaft
 APHA - alle SSH



1. von A nach B Schritt
2. um B nach D Trab
3. Rückwärts richten
4. 90° HHW rechts
5. im Schritt bis zum Richter
6. SetUp
7. im Trab zum LineUp

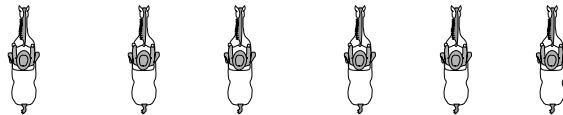
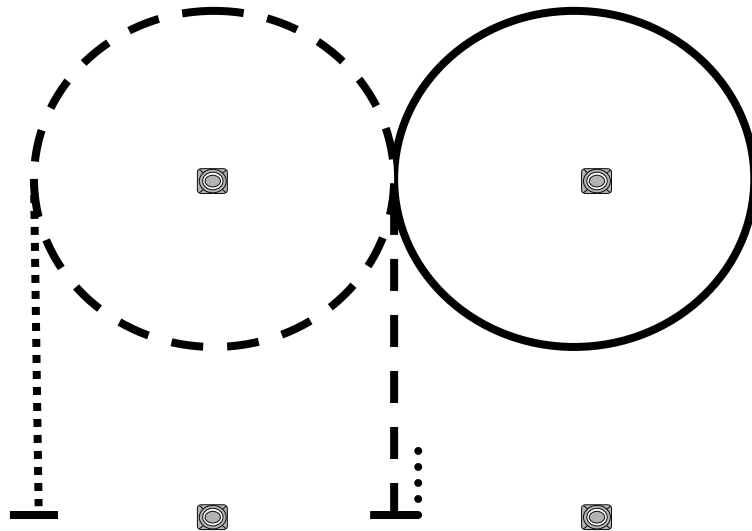
	Marker		Walk
	Brücke		Jog
			Lope
			Back Up
			ext. Trott

Pattern © PVNS
<http://www.asjacky.de>
 Nachdruck nur mit Genehmigung

Horsemanship

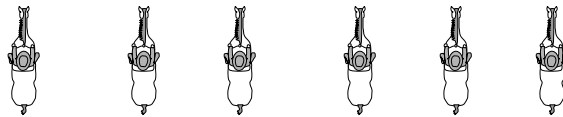
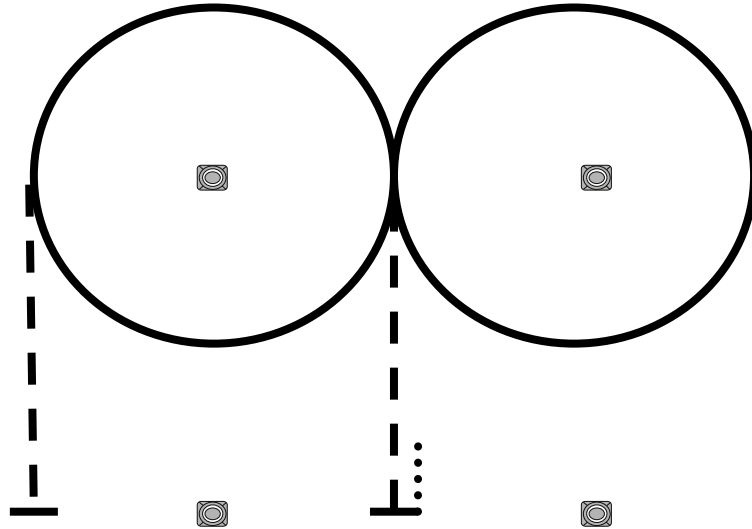
EWU - LK 4/5 A/B

APHA - alle



1. Walk bis zum zweiten Marker, Jog $1 \frac{1}{2}$ Volten
2. zwischen den Markern lope links, 1 Volte links
3. Jog, Stopp zwischen den Markern, Backup.

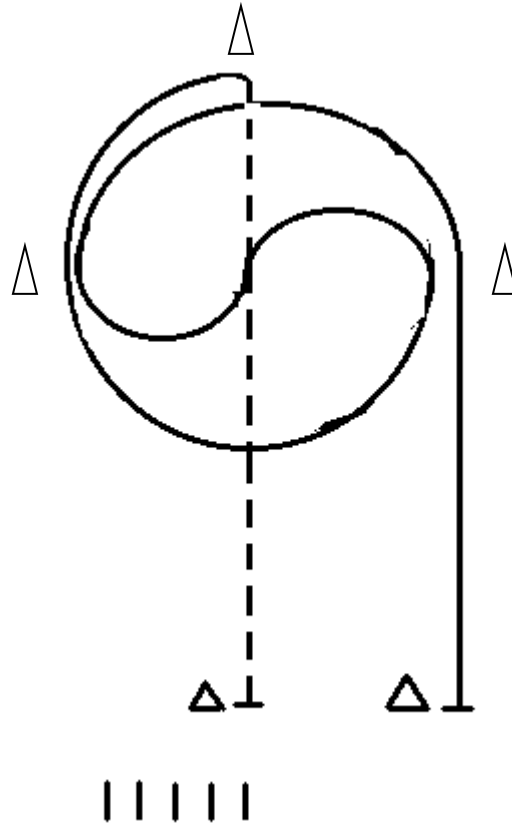
Horsemanship
LK 1-3, A-B



1. Aus dem Stand im Jog zum zweiten Marker, $1 \frac{1}{2}$ Volten lope right,
2. einfacher oder fliegender Wechsel zwischen den Markern, Volte links,
3. zwischen den Markern Jog bis zum Stopp zwischen den Markern, backup.

Horsemanship

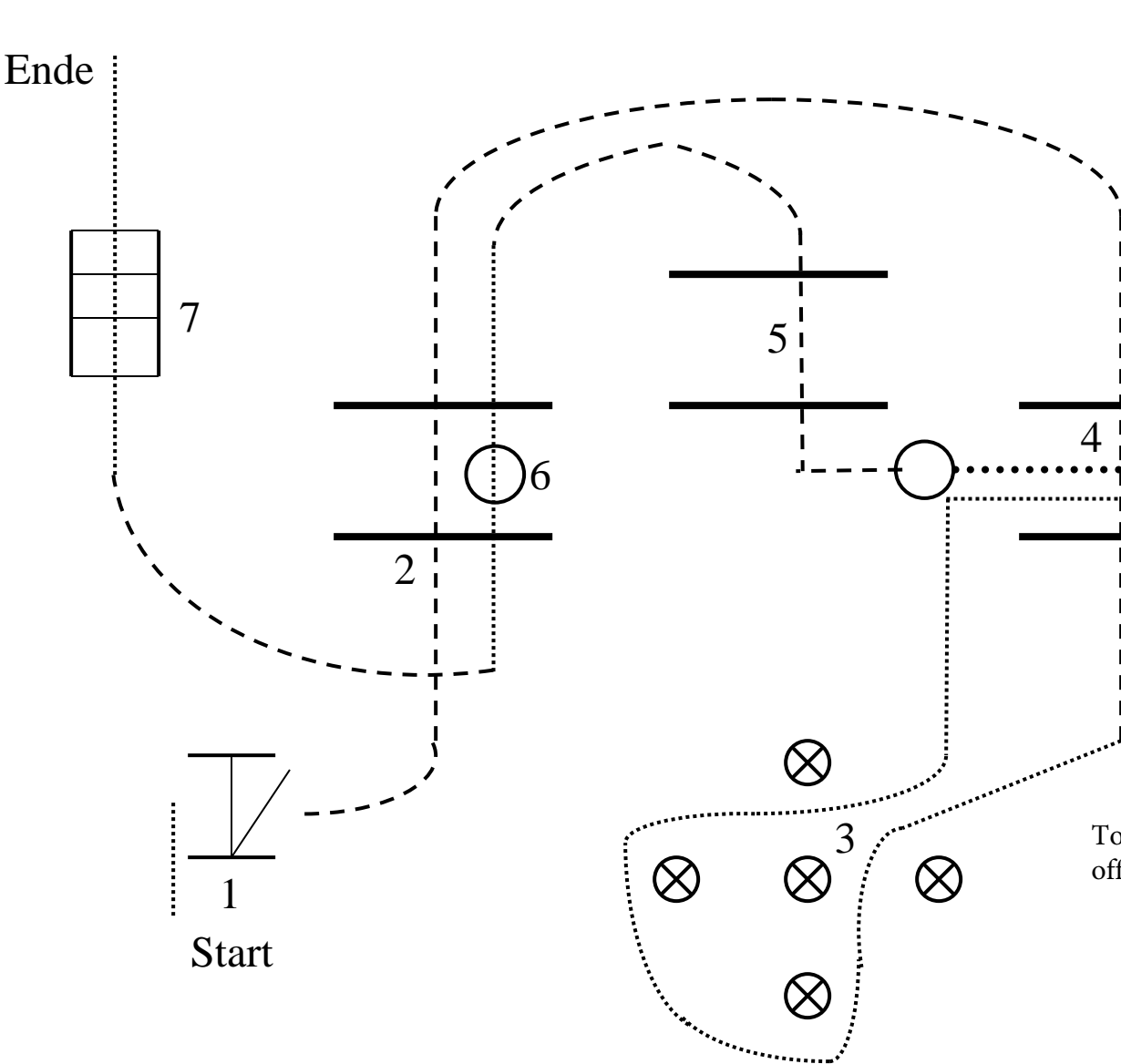
LK 1 – 2 Meisterschaft



1. Aus dem Halten in den Jog
2. Ab Mitte der kurzen Seite 3/4 Zirkel lope left
Durch den Zirkel fliegend oder einfach wechseln
lope right bis zum 2.Marker
3. Neben dem Marker Stopp

EWU - Trail in Hand

APHA - Trail in Hand & Rookie Kids

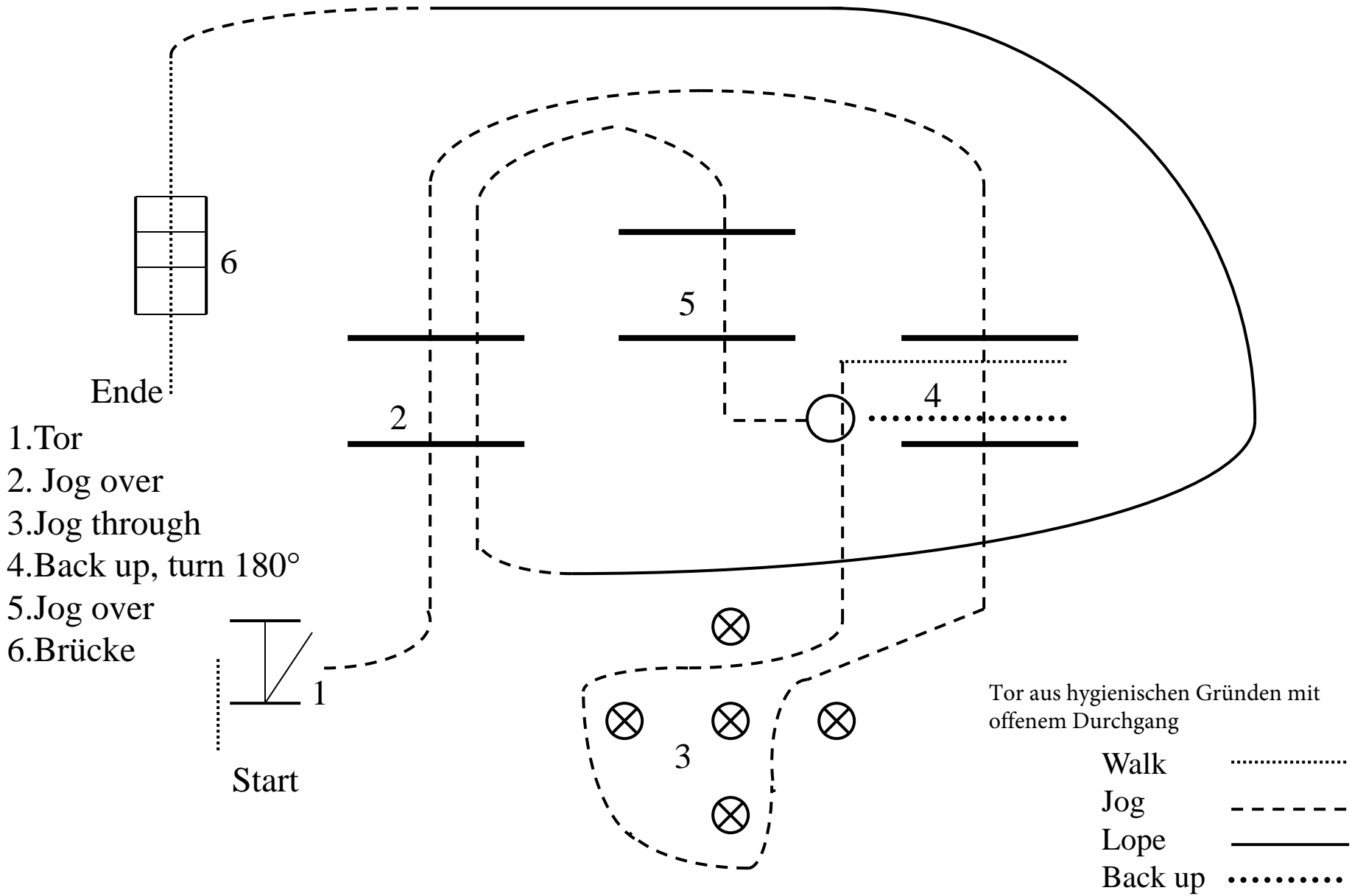


- 1. Tor
- 2. Jog over
- 3. Walk through
- 4. Back up, 180°
- 5. Jog over
- 6. Walk over, turn 360°
- 7. Brücke

Tor aus hygienischen Gründen mit offenem Durchgang

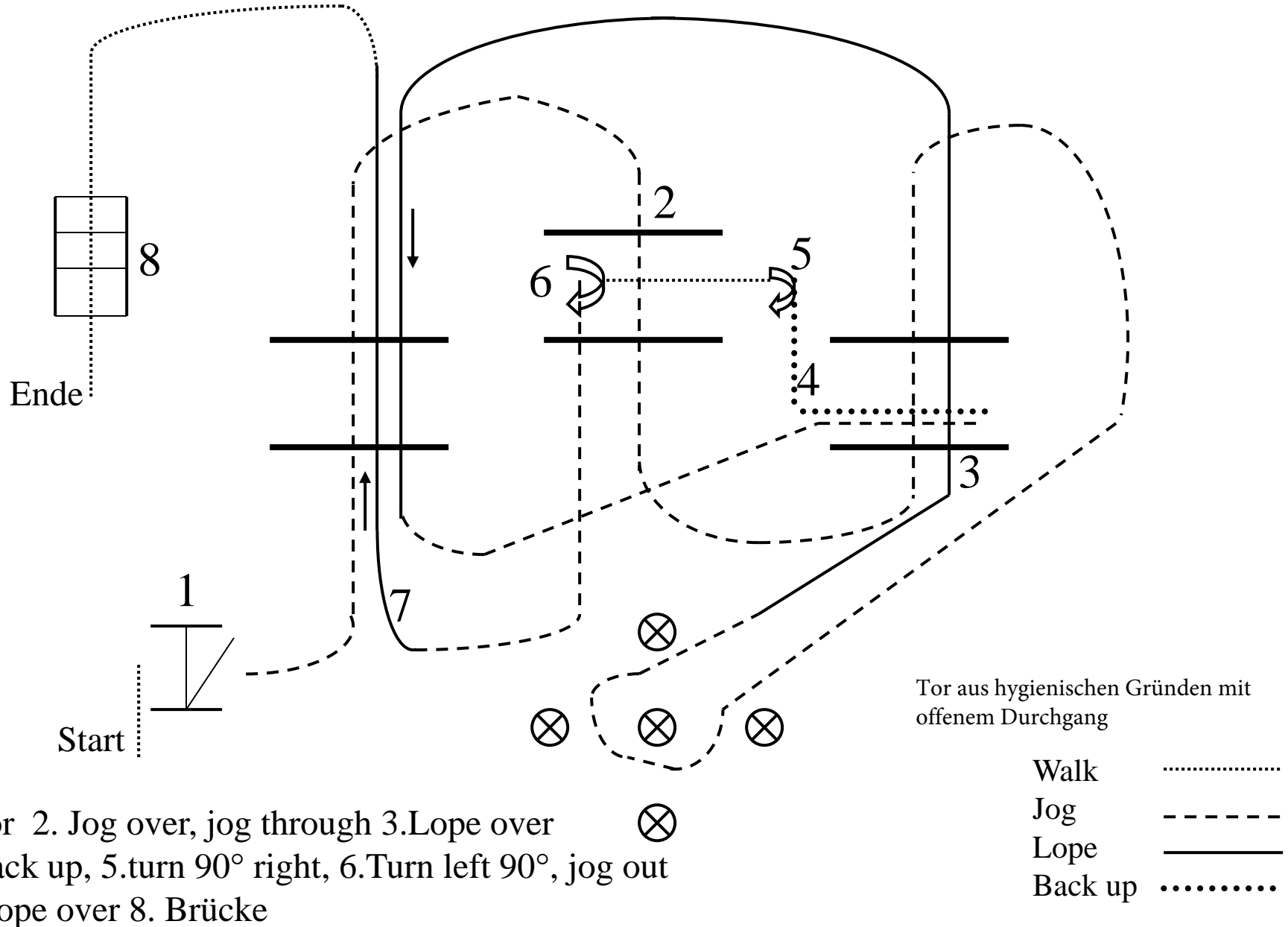
Walk
Jog	-----
Lope	=====
Back up

LK 4/5 A/B



EWU - LK 1-3 A/B

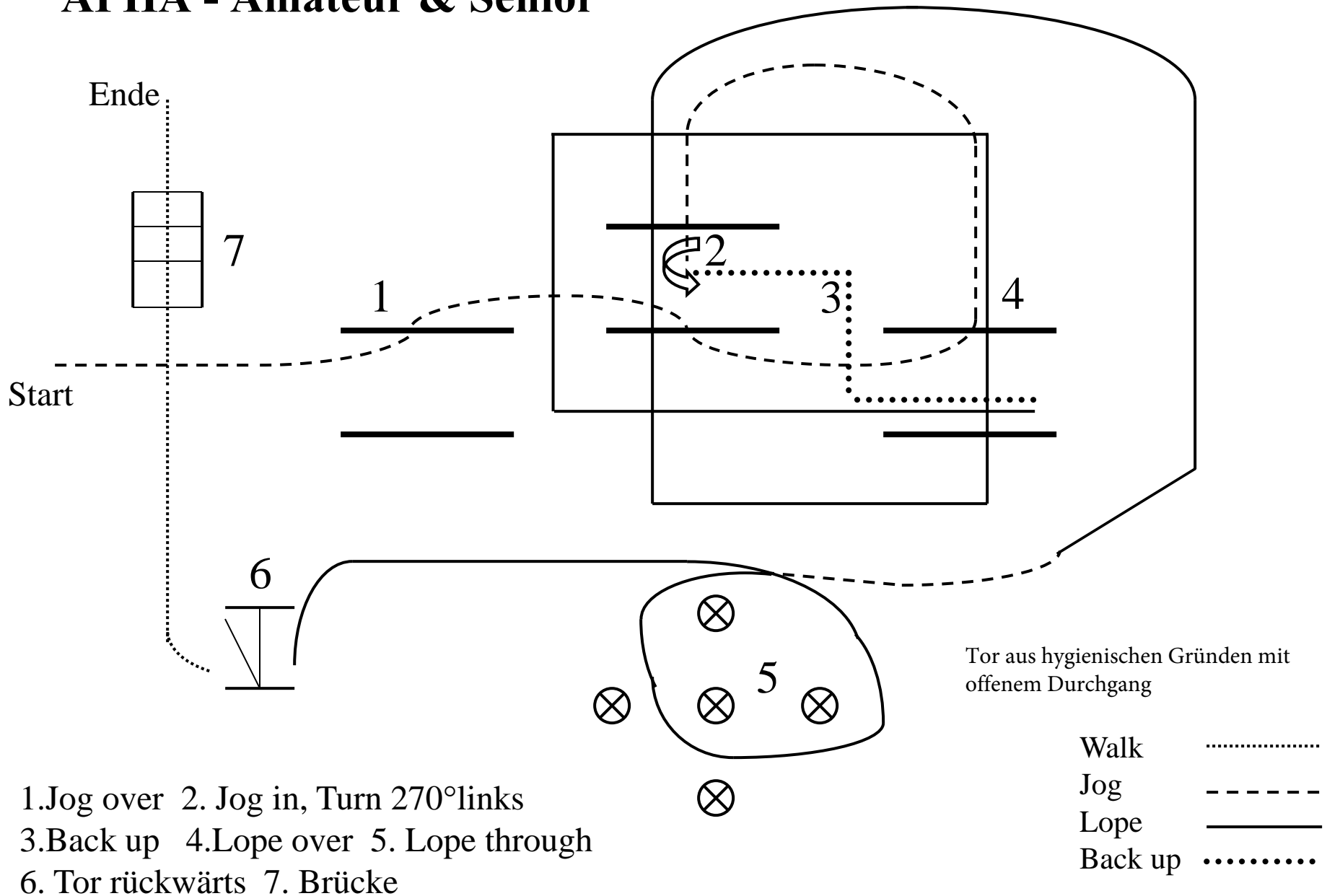
APHA - nov.Amateur & Youth & Rasseoffen & Green



- 1.Tor 2. Jog over, jog through 3.Lope over ⊗
4.Back up, 5.turn 90° right, 6.Turn left 90°, jog out
7. Lope over 8. Brücke

EWU - LK 1 / 2 Meisterschaft

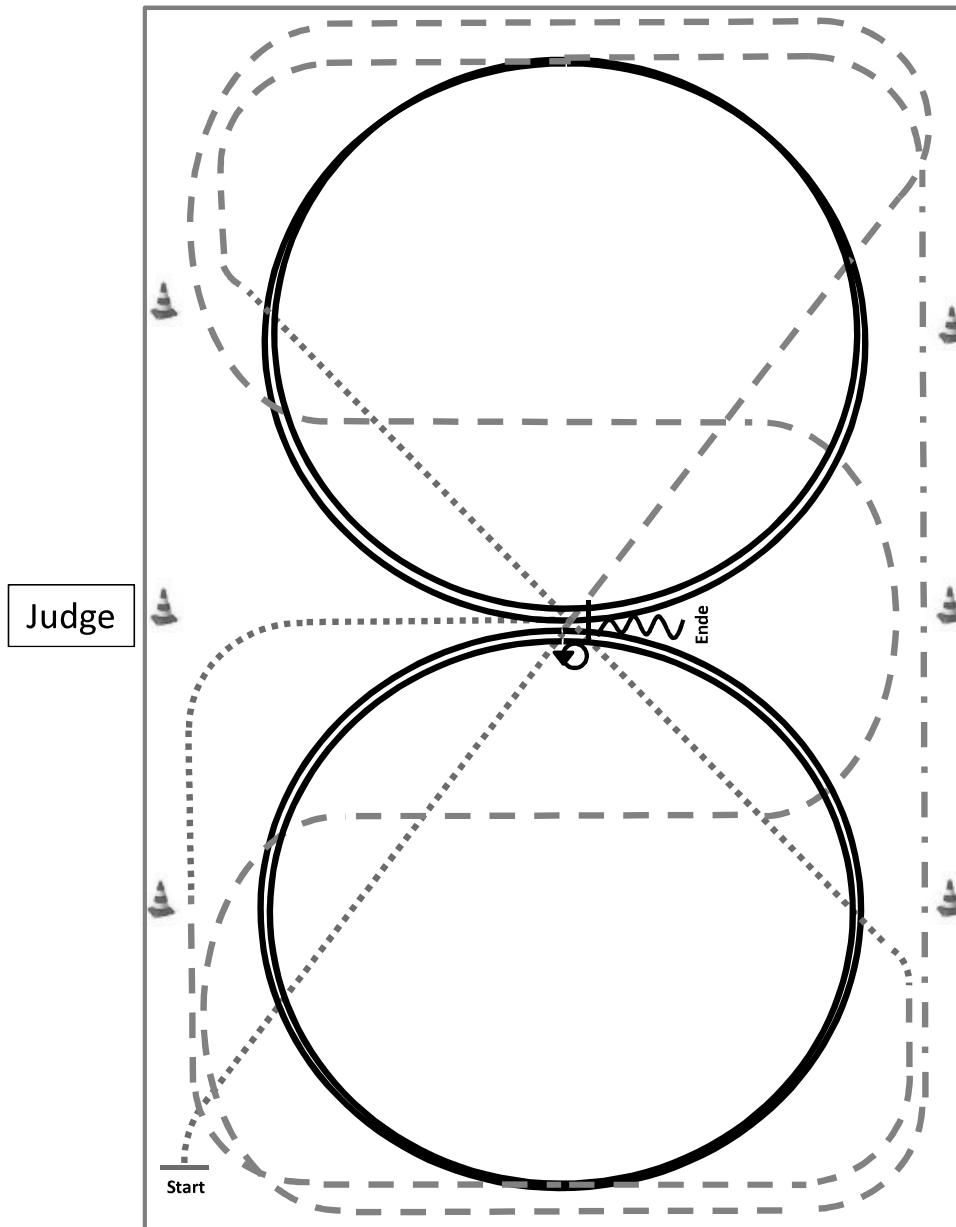
APHA - Amateur & Senior




1. Jog over 2. Jog in, Turn 270° links
 3. Back up 4. Lope over 5. Lope through
 6. Tor rückwärts 7. Brücke

Walk
Jog	-----
Lope	—————
Back up

Jungpferde Basis Pattern 3 (4j.)

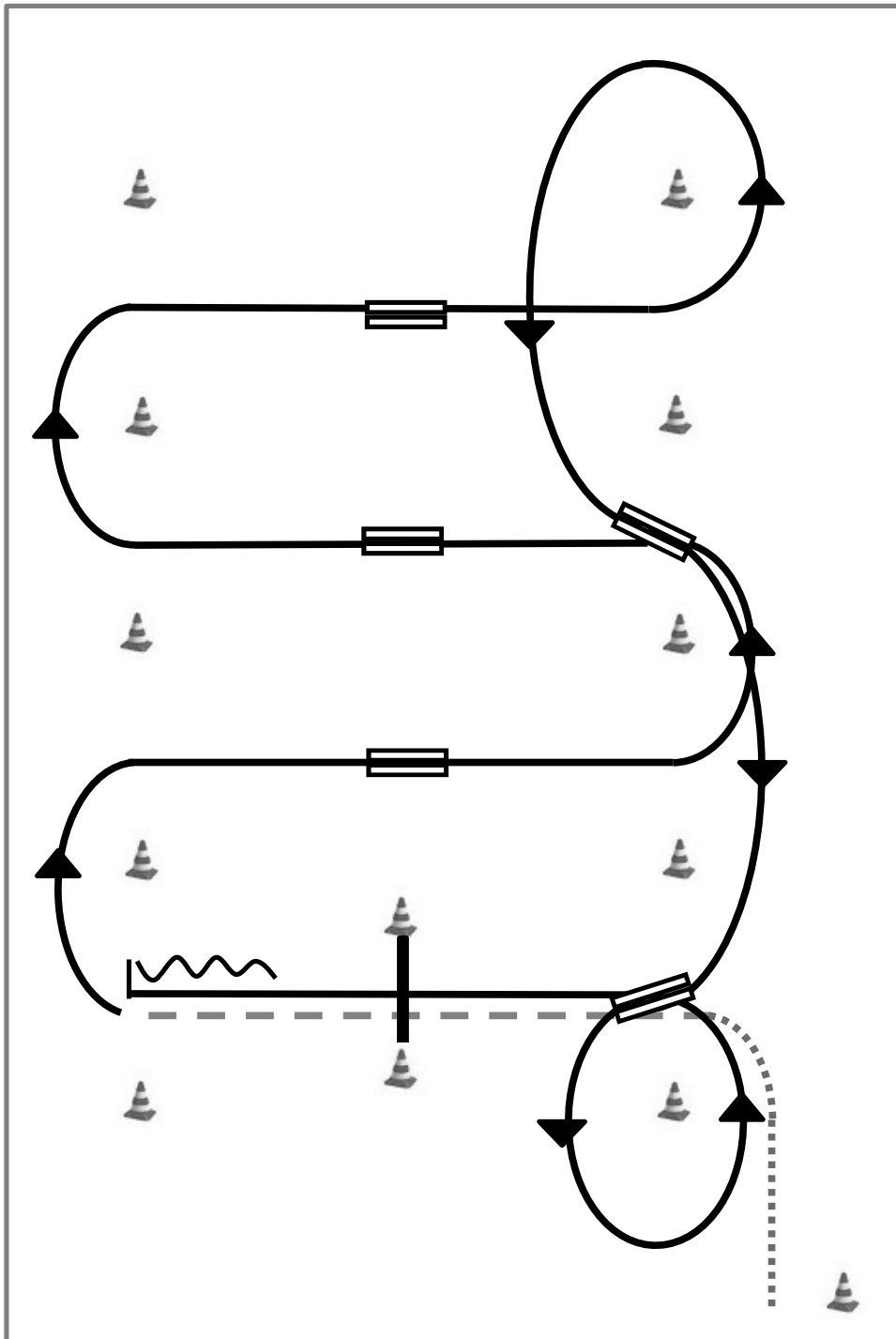


	Rückwärts
	Galopp
	Trab
	Schritt

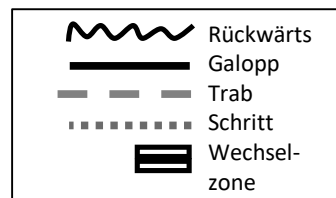
- 1) Schritt durch die ganze Bahn, bei X Trab, Schlangenlinien durch die Bahn drei Bögen
- 2) An der langen Seite Tritte verlängern (Leichttraben erlaubt)
- 3) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Linksgalopp, Mitte der kurzen Seite Trab
- 4) Im Schritt durch die ganze Bahn wechseln, vor Erreichen des Hufschlags Trab
- 5) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Rechtsgalopp, Mitte der kurzen Seite Trab
- 6) In Höhe des ersten Markers Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, bei X Anhalten, HHW 540° (li. oder re.), eine Pferdelänge Rückwärtsrichten

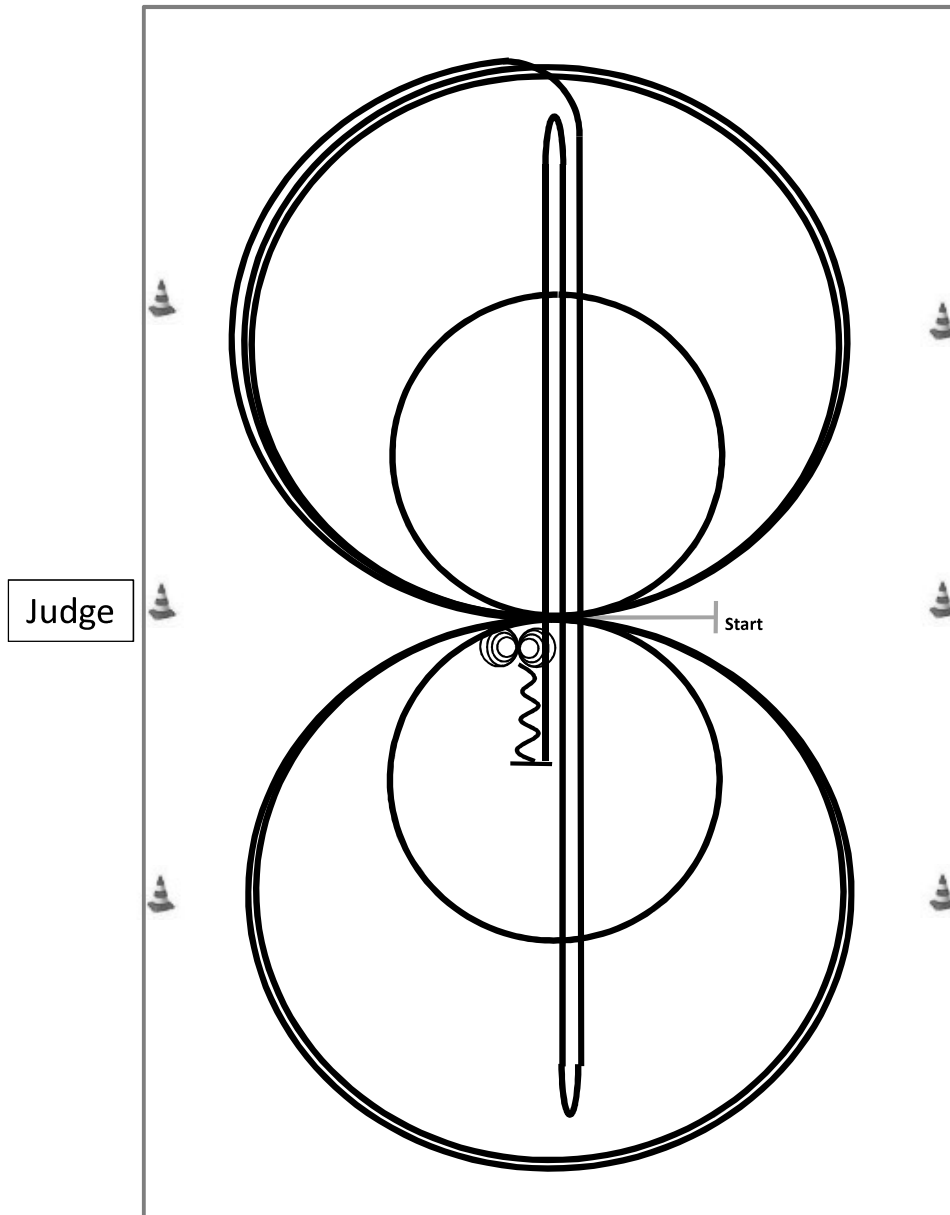
Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

Western Riding Pattern 14 (für Junior-Pferde)



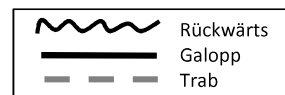
- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 5) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) Volte, 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie, Volte
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten





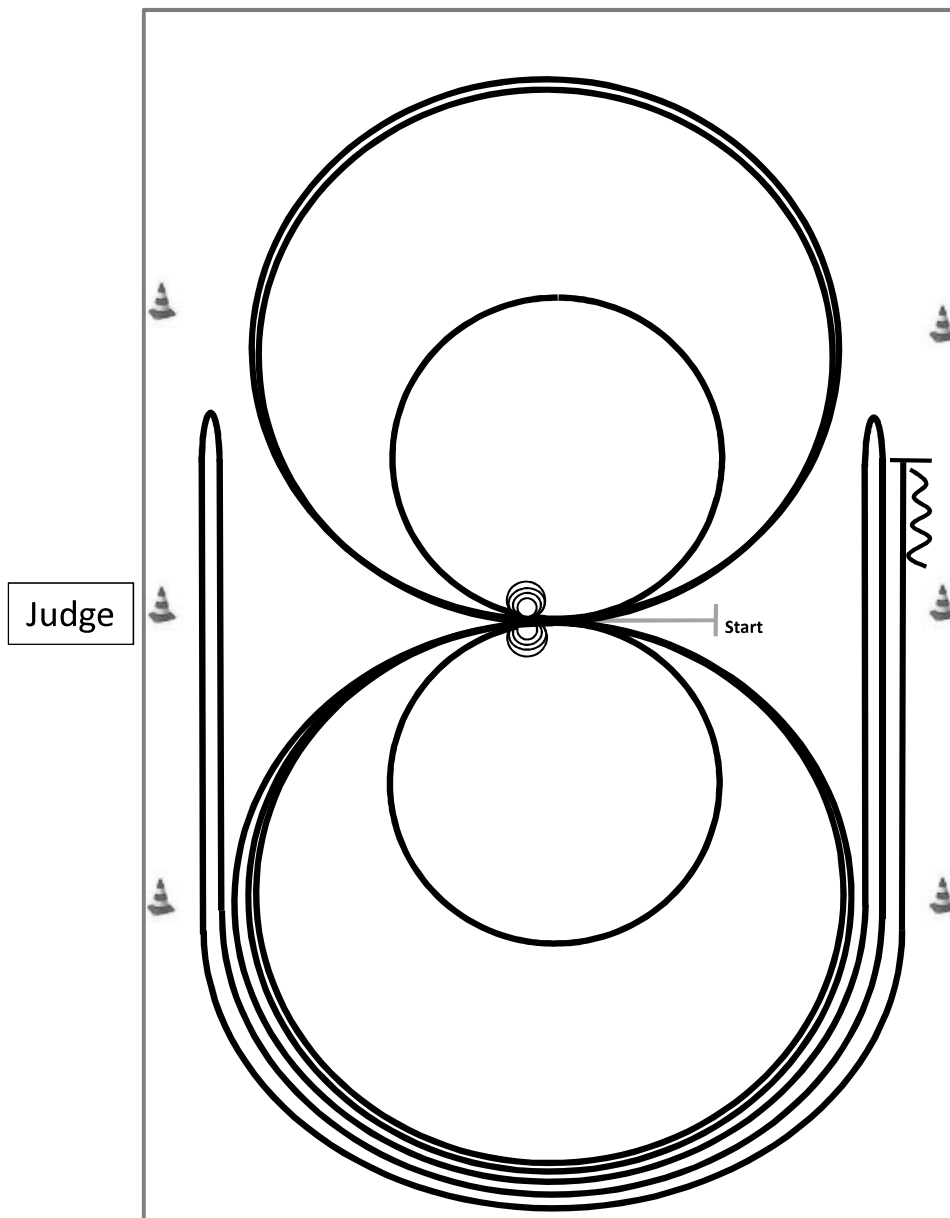
Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

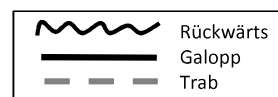


- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 2) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 3) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 4) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 5) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- 6) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 7) 4 Spins **links**, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



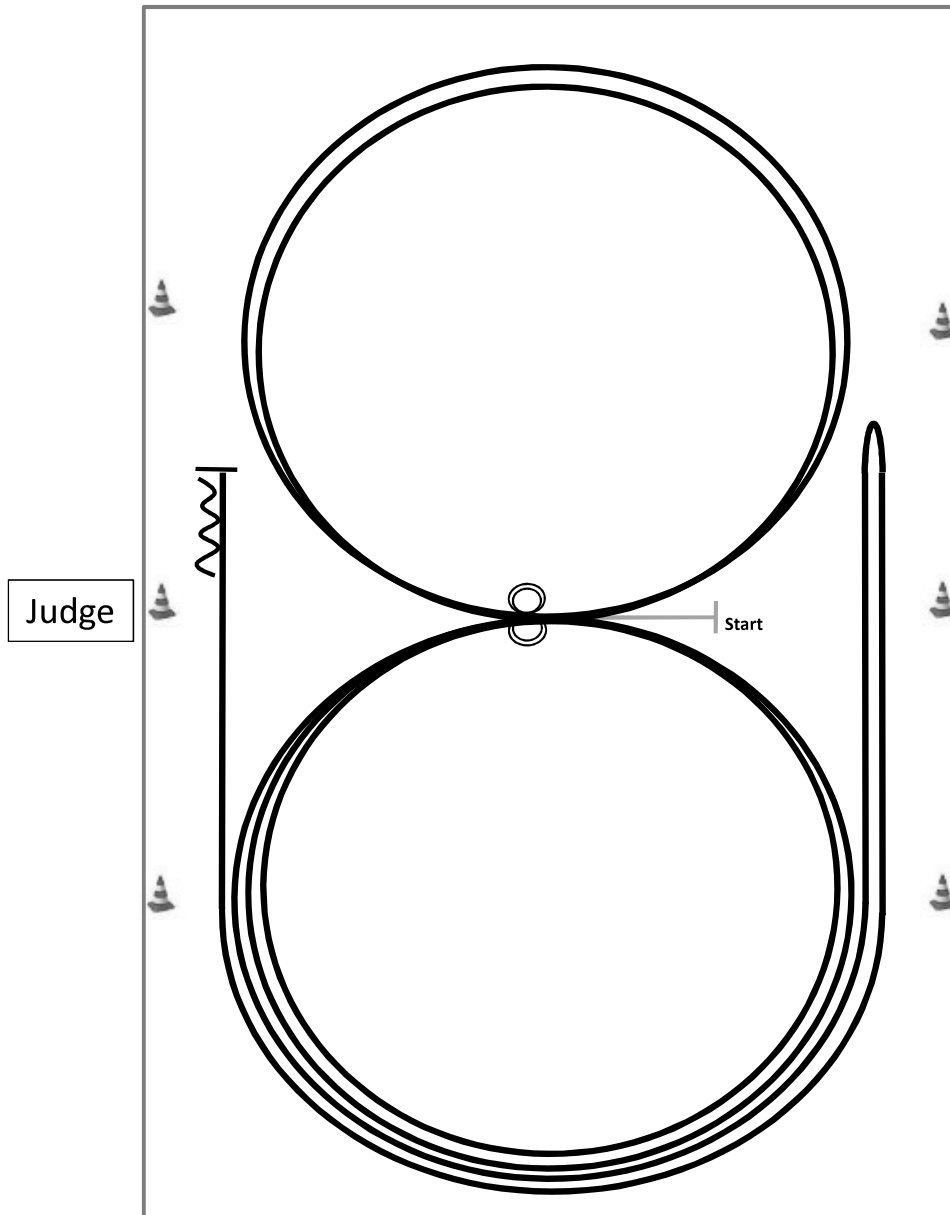
Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn.
In der YS RN ist das Eintraben zwingend erforderlich.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.



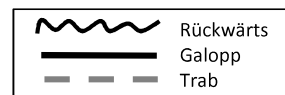
- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 14 (nur für LK 4)



Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

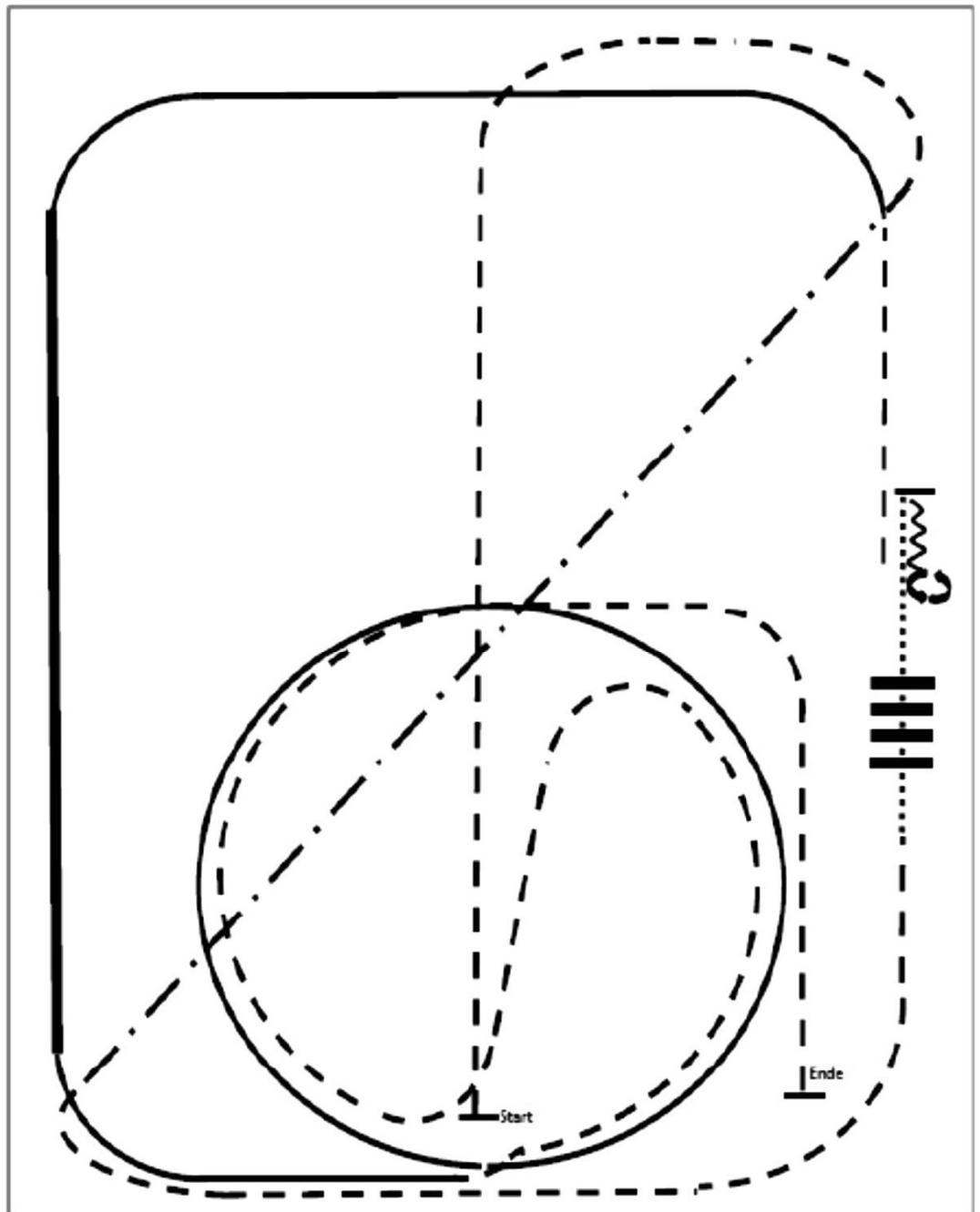


- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Pattern Ranch Riding #30 - LK 4/5

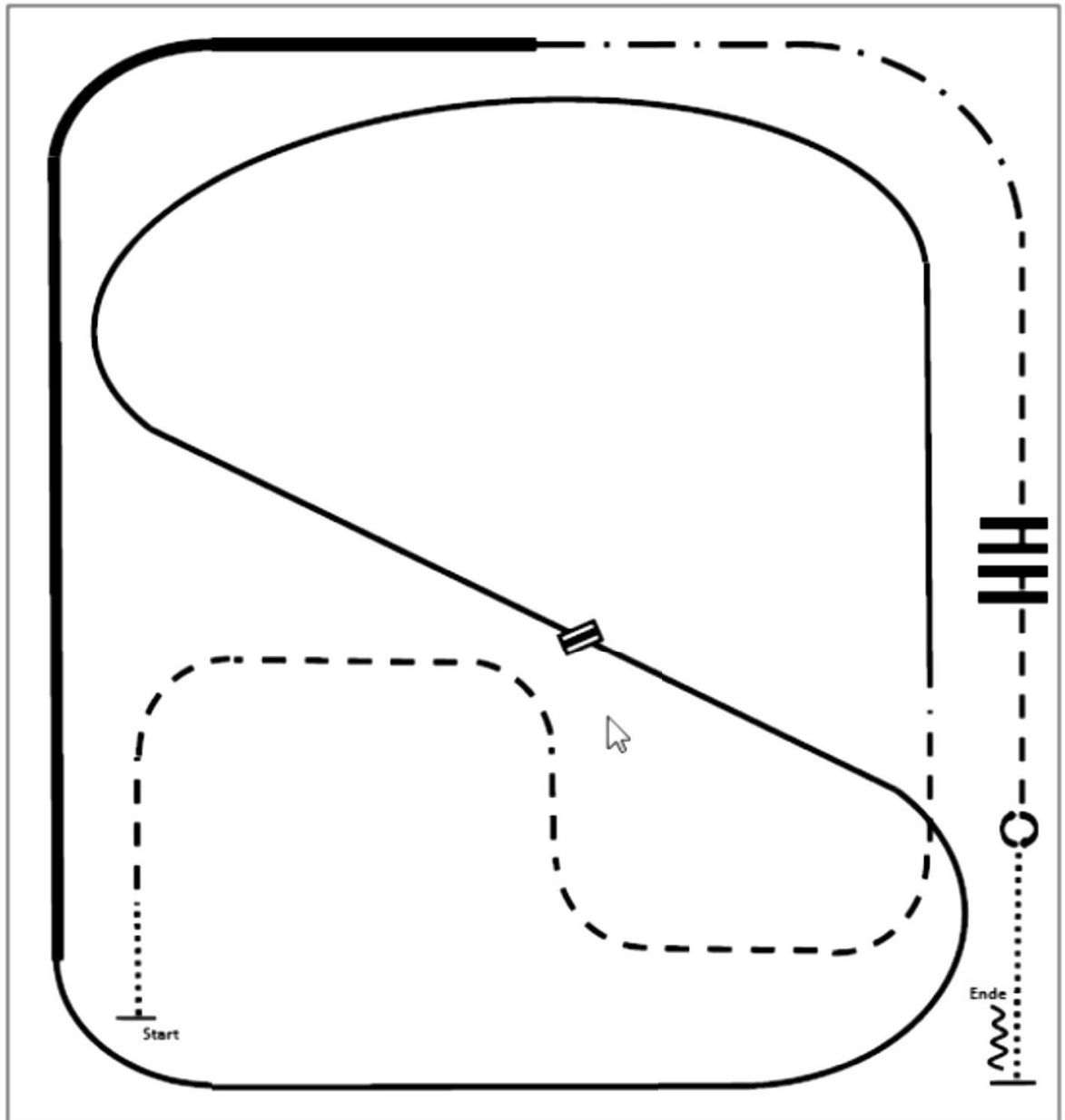
Arenagröße:
 Mind. 20 x 40 m



- (1) Trot
- (2) Extended Trot, Trot
- (3) Walk
- (4) Walk over
- (5) Stop, Back up
- (6) 180° Turn rechts
- (7) 180° Turn links
- (8) Trot
- (9) Linksgalopp
- (10) Extended Lope links, Linksgalopp
- (11) Trot
- (12) Rechtsgalopp
- (13) Trot, Stop

Pattern Ranch Riding #22 - LK 1-3

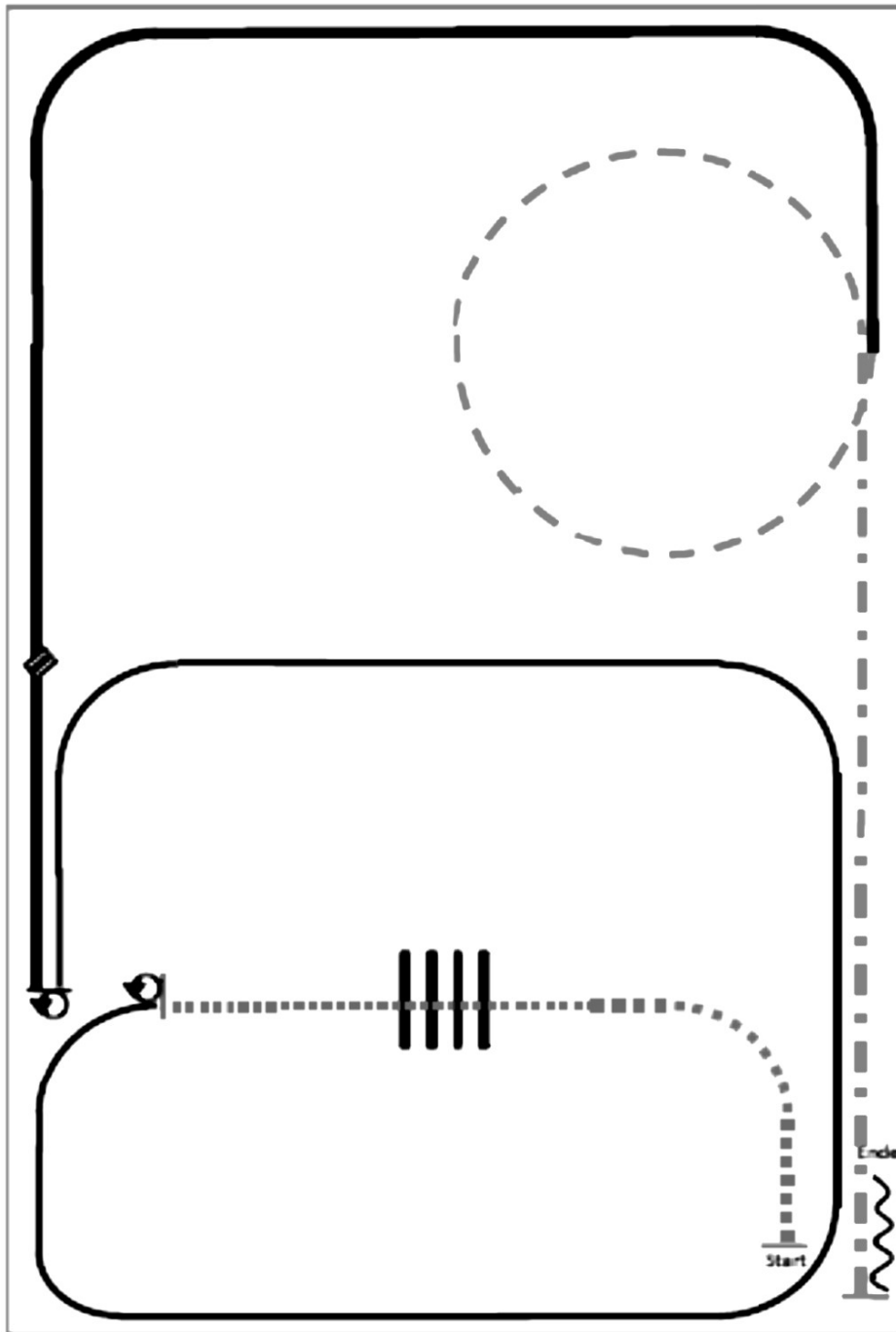
Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m



- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Linksgalopp
- (4) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (5) Rechtsgalopp
- (6) Extended Lope rechts
- (7) Extended Trot
- (8) Trot
- (9) Trot over
- (10) Stop, Turn 360° Turns (beide Richtungen)
- (11) Walk, Stop, Back up

Pattern Ranch Riding #2 - Q sen.LK 1/2

Arenagröße: mind. 20 x 40 m



- (1) Extended Walk
- (2) Walk over, Walk
- (3) Stop, 360° Turn links
- (4) Linksgalopp
- (5) Stop, 180° Turn rechts
- (6) Linksgalopp, Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (7) Rechtsgalopp, Extendes Lope
- (8) Trot kleiner Zirkel
- (9) Extended Trot
- (10) Stop, Back up

