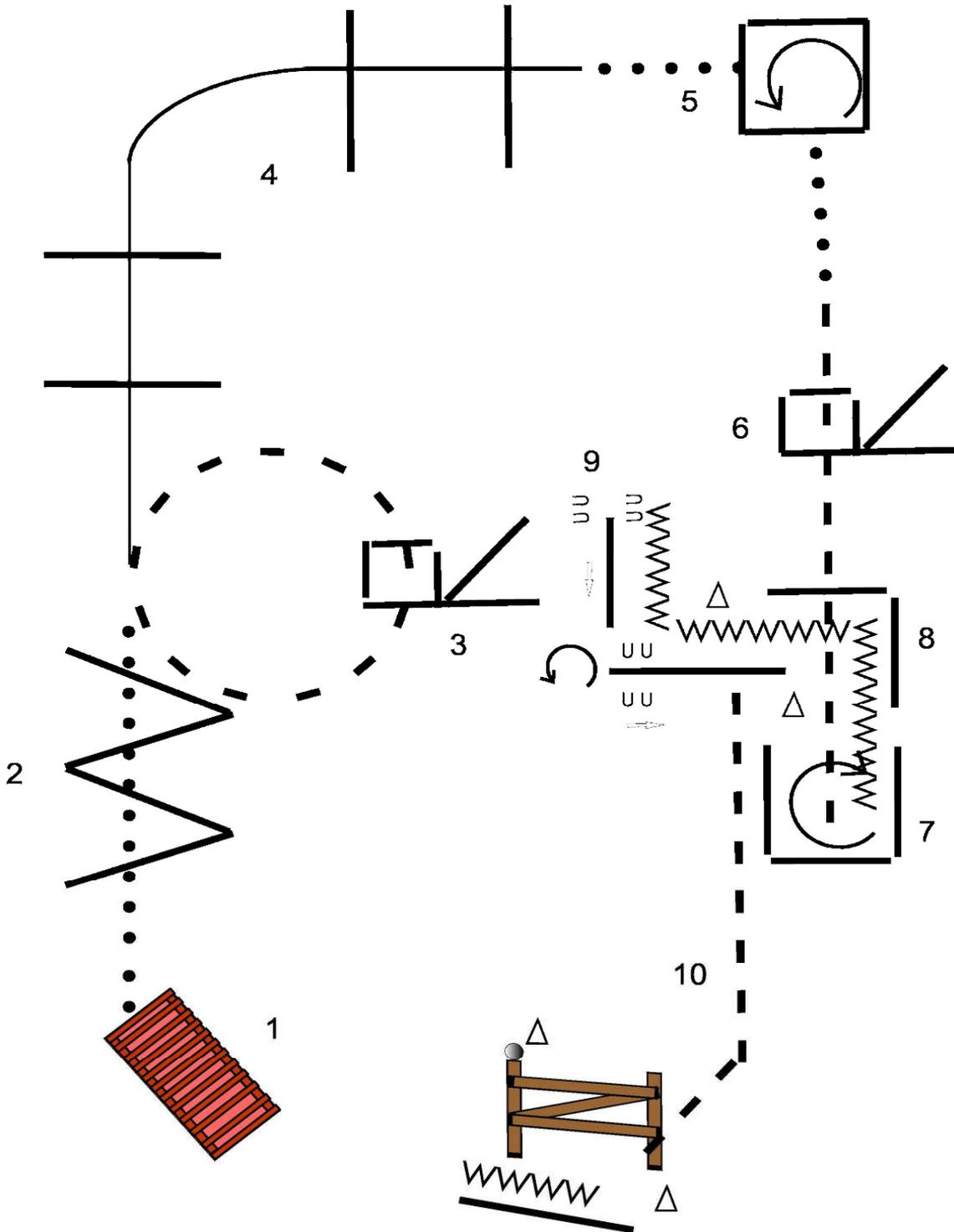


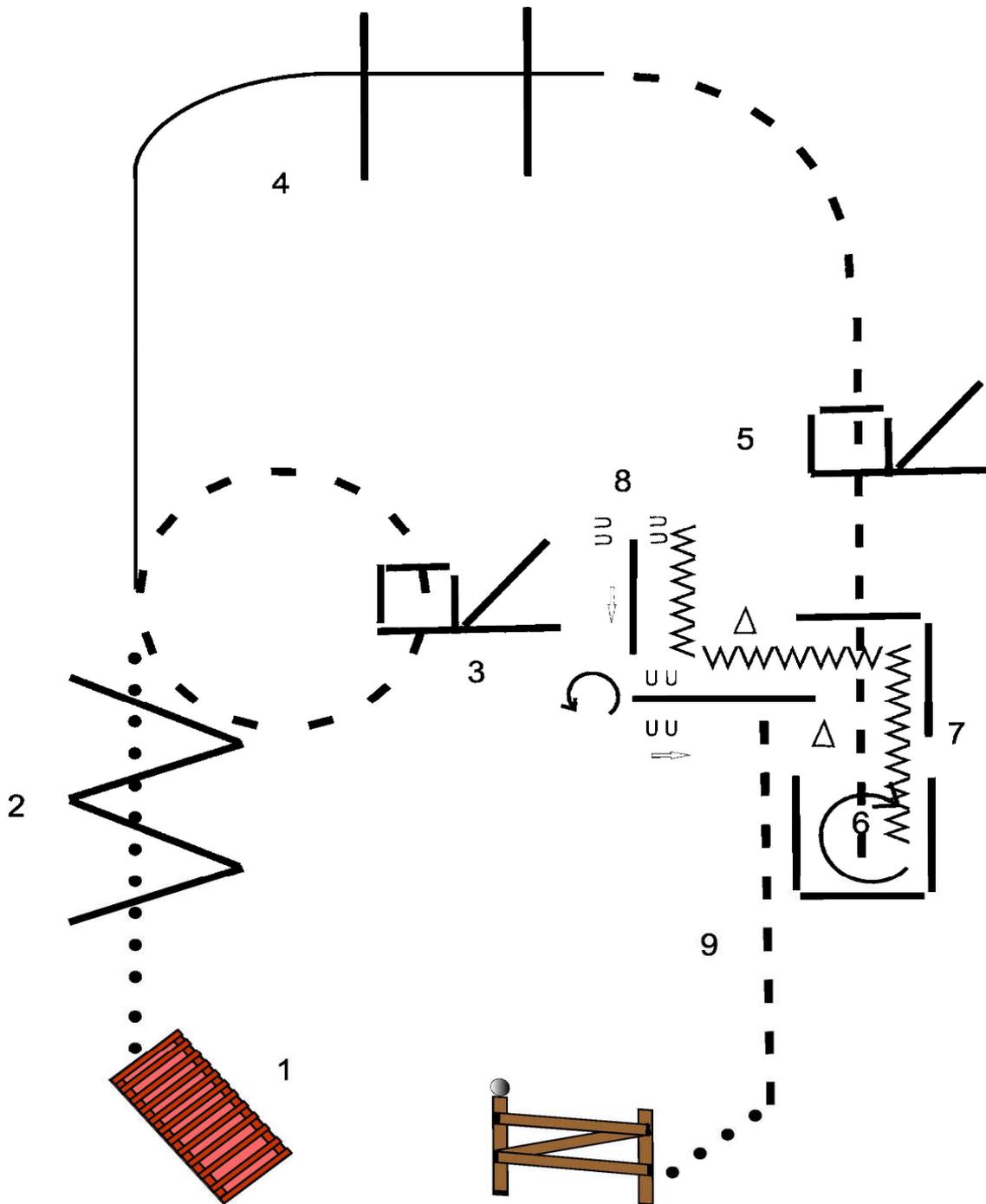
CC-Q-238000 Trail Amateur
 WRR-221 Trail LK 2
 EZ- WRR-121 Trail LK 1



- 1.) Schritt - Brücke
- 2.) Schritt - "walk over"
- 3.) Trabvolte - "jog over"
- 4.) "lope over"
- 5.) Schritt - 270° links

- 6.) Schritt/Trab - jog-over - in
- 7.) 360° rechts
- 8.) rückwärts
- 9.) seitwärts rechts/drehen/links
- 10.) Trab - Tor - rückwärts

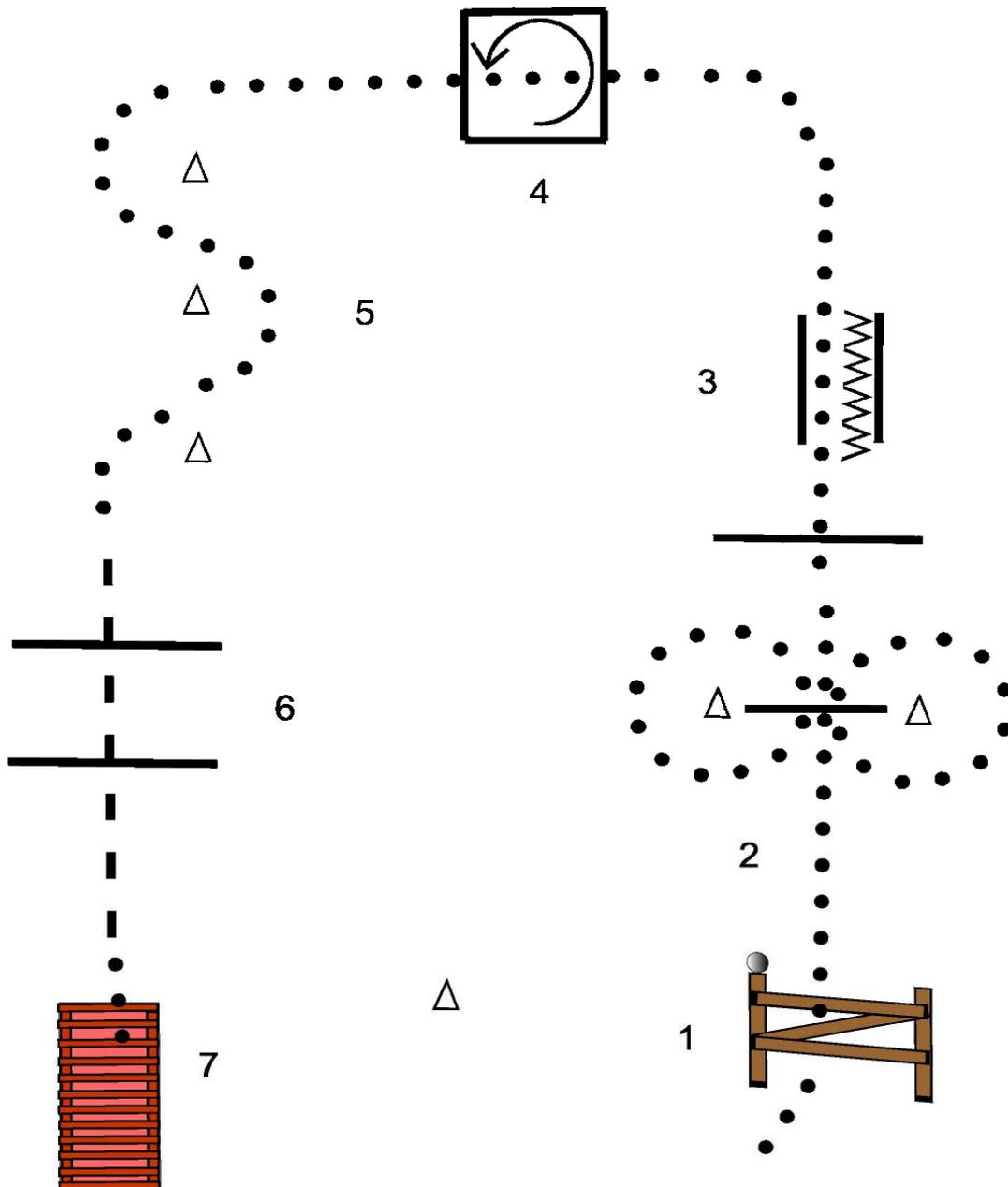
CC-Q-238002 Trail Novice Amateur
 R-1380 TRAIL Rasse offen
 WRR-421 TRAIL LK 4
 CC-Q-438002 Trail Novice Youth
 WRR-321 TRAIL LK 3



- 1.) Schritt - Brücke
- 2.) Schritt - "walk over"
- 3.) Trabvolte - "jog over"
- 4.) "lope over"
- 5.) Trab - jog over - in

- 6.) 360° rechts
- 7.) rückwärts
- 8.) seitwärts rechts/drehen/links
- 9.) Trab - Schritt - Tor

CC-Q-238102 Walk Trot TRAIL Novice Amateur
 R-1381 Walk Trot TRAIL Rasse offen
 WRR-521 TRAIL - Walk Trot Freizeitreiter



1.) Schritt - Tor - "walk over"

2.) Schritt "8" - "walk over"

3.) Schritt - in Gasse - rückwärts

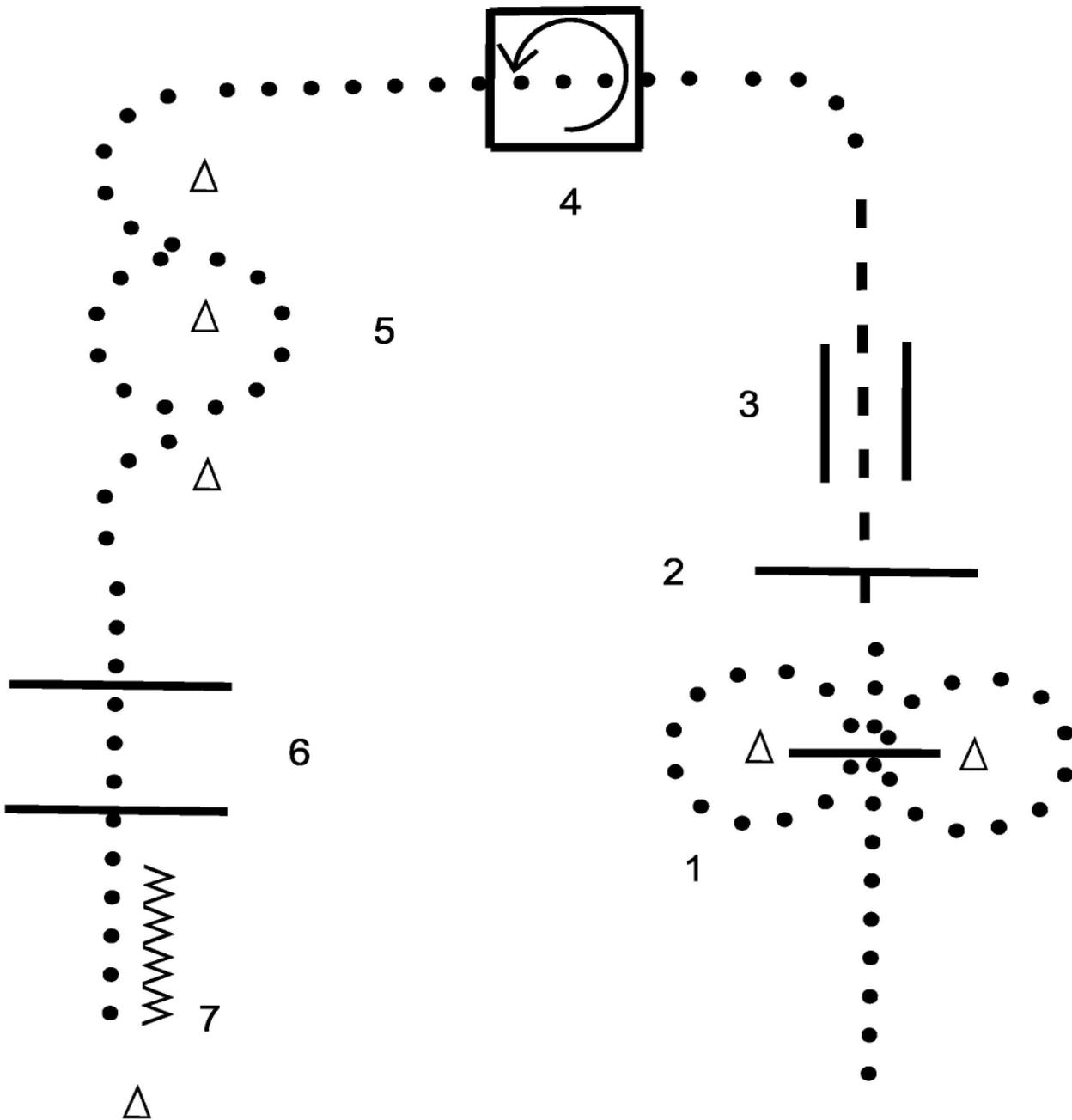
4.) Schritt - 360° links

5.) Schritt - Slalom

6.) Trab - "jog over" - Trab

7.) Schritt - Brücke

CC-WRR-339 KINDERFÜHRTRAIL - LK 3
 WRR-621 Trail or Handicap Open



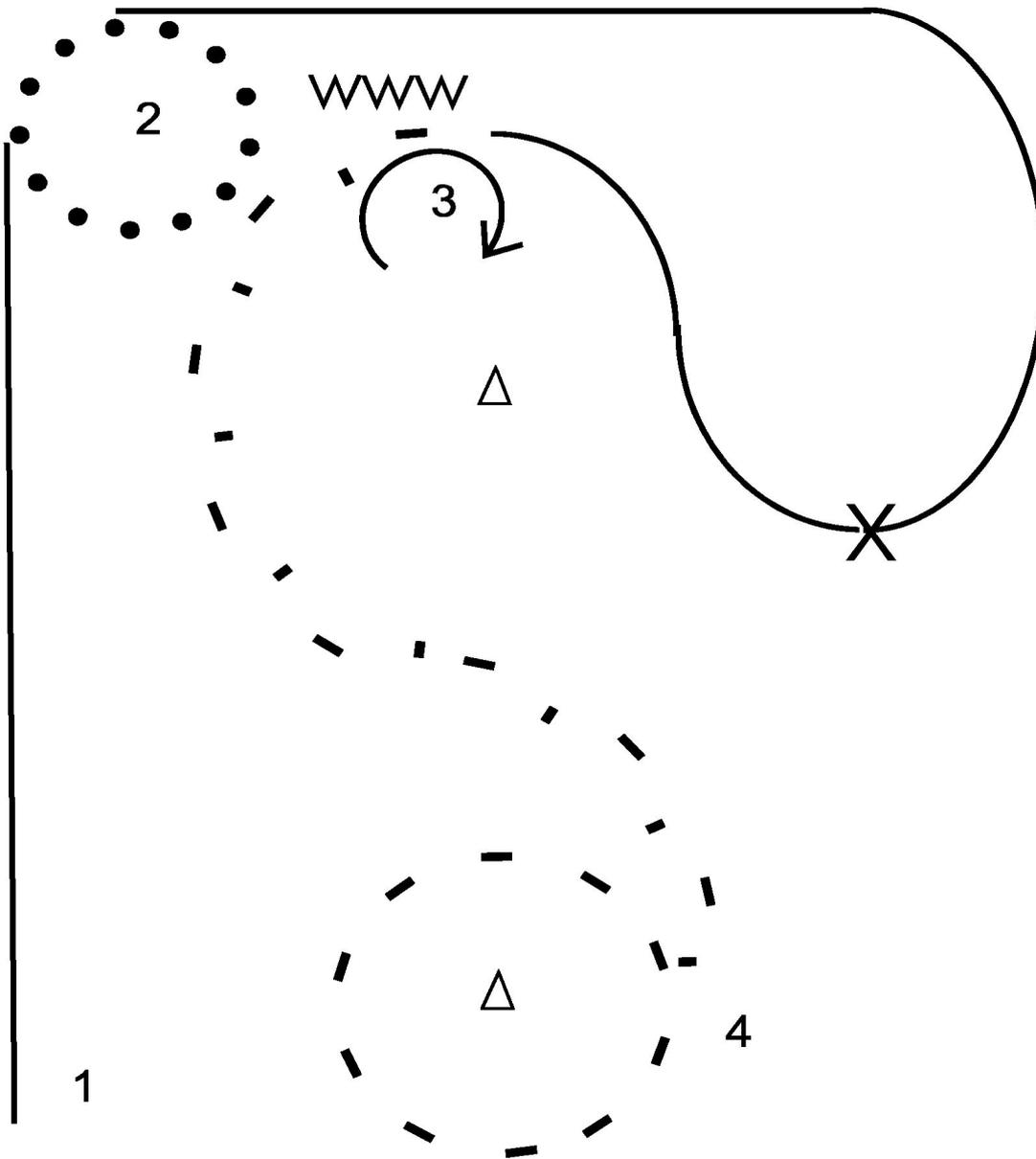
- 1.) Schrittvolgen über Walk over
- 2.) jog over
- 3.) Trab - jog over - durch
- 4.) Schritt - 360° links

- 5.) Schritt - wie gezeichnet
- 6.) Schritt - "walk over" - rückwärts

EZ-WRR-1121 Adventure Ranch TRAIL Open

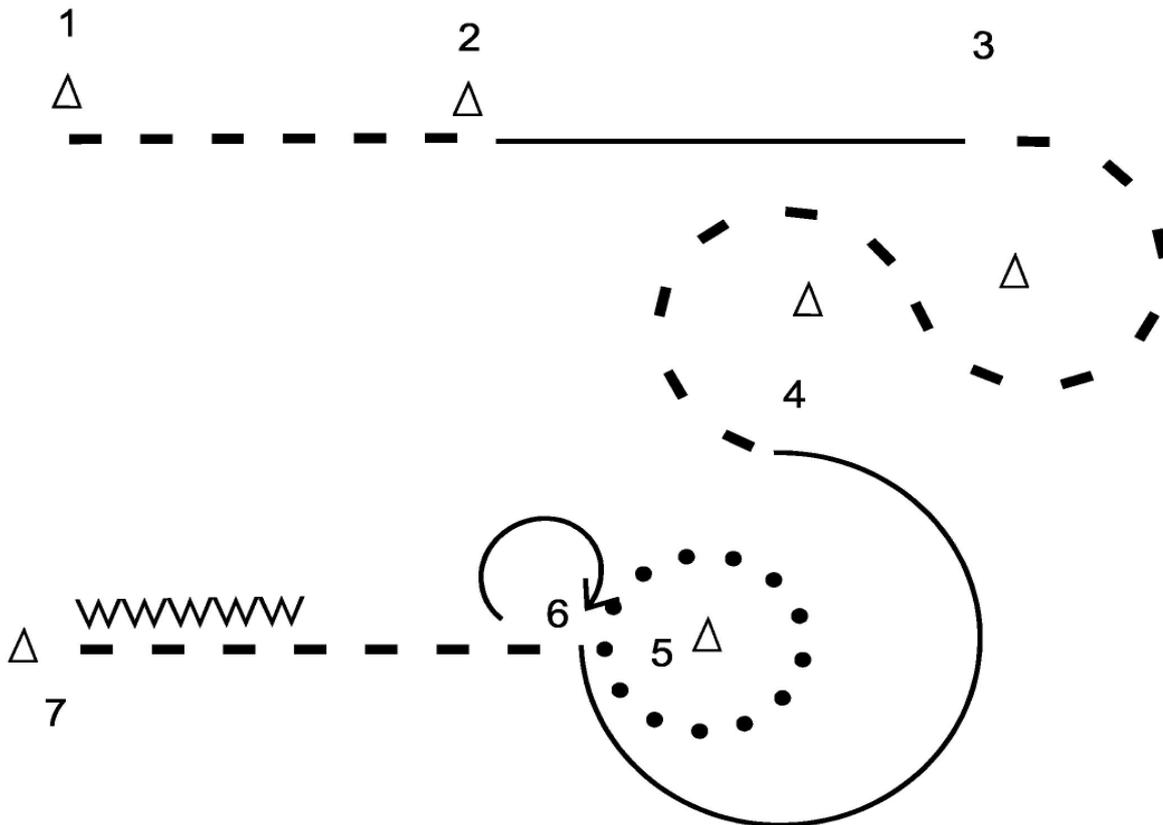
Pattern gibt es am Turniertag

EZ-WRR-131 HORSEMANSHIP LK 1
CC-Q-240000 Western Horsemanship Amateur
WRR-231 HORSEMANSHIP LK 2



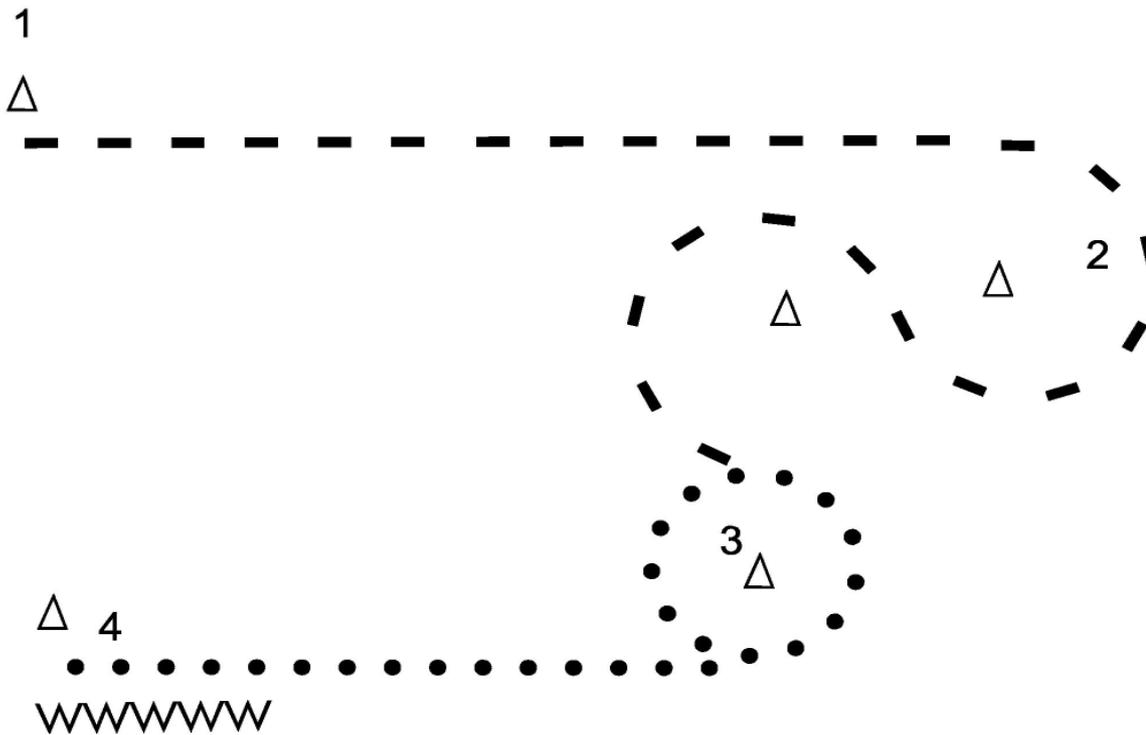
- 1.) Linksgalopp
- 2.) Schrittvolve
Rechtsgalopp bei X einfacher
oder fliegender Zirkel
- 3.) Stop - Pferdelaenge ruckwaerts, 360° rechts
extended jog wie gezeichnet bis
- 4.) Jog-Volve - Stop verharren

CC-Q-440002 Western HORSEMANSHIP Novice Youth
WRR-331 Western HORSEMANSHIP LK 3
CC-Q-240002 Western HORSEMANSHIP Novice Amateur
R-1400-Western HORSEMANSHIP Rasse offen
WRR-431 Western HORSEMANSHIP LK 4



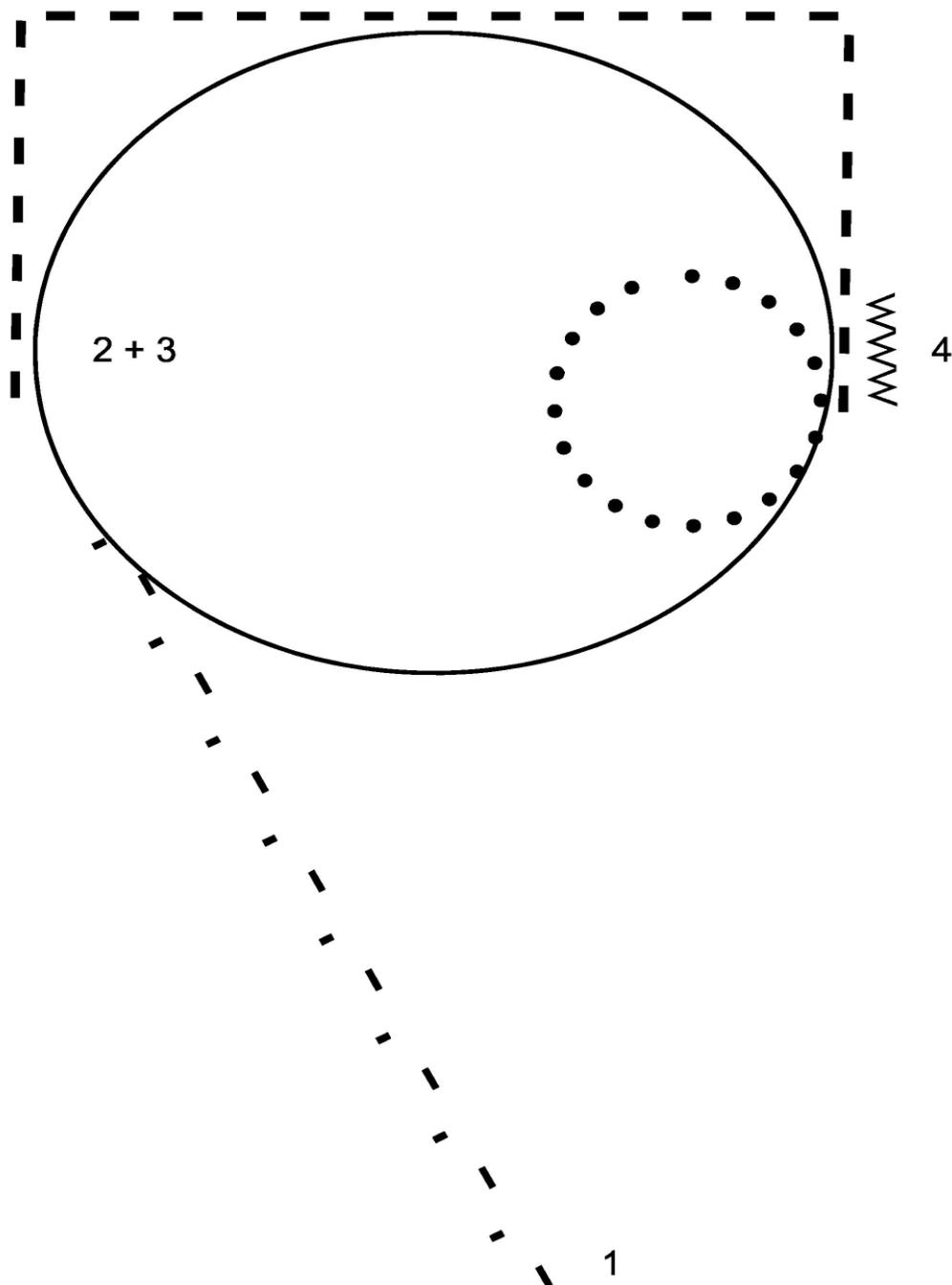
- 1.) Trab bis
- 2.) Rechtsgalopp bis
- 3.) Trab wie gezeichnet
- 4.) Rechtsgalopp
- 5.) Schrittvolte
- 6.) Stop - 90° rechts - Trab bis
- 7.) Stop - rückwärts

CC-Q-240102 HORSEMANSHIP - Walk Trot Novice Amateur
R-1401 HORSEMANSHIP - Walk Trot Rasse offen
WRR-340 HORSEMANSHIP Walk Trot- LK 3
WRR-531 HORSEMANSHIP Walk Trot- Freizeitreiter



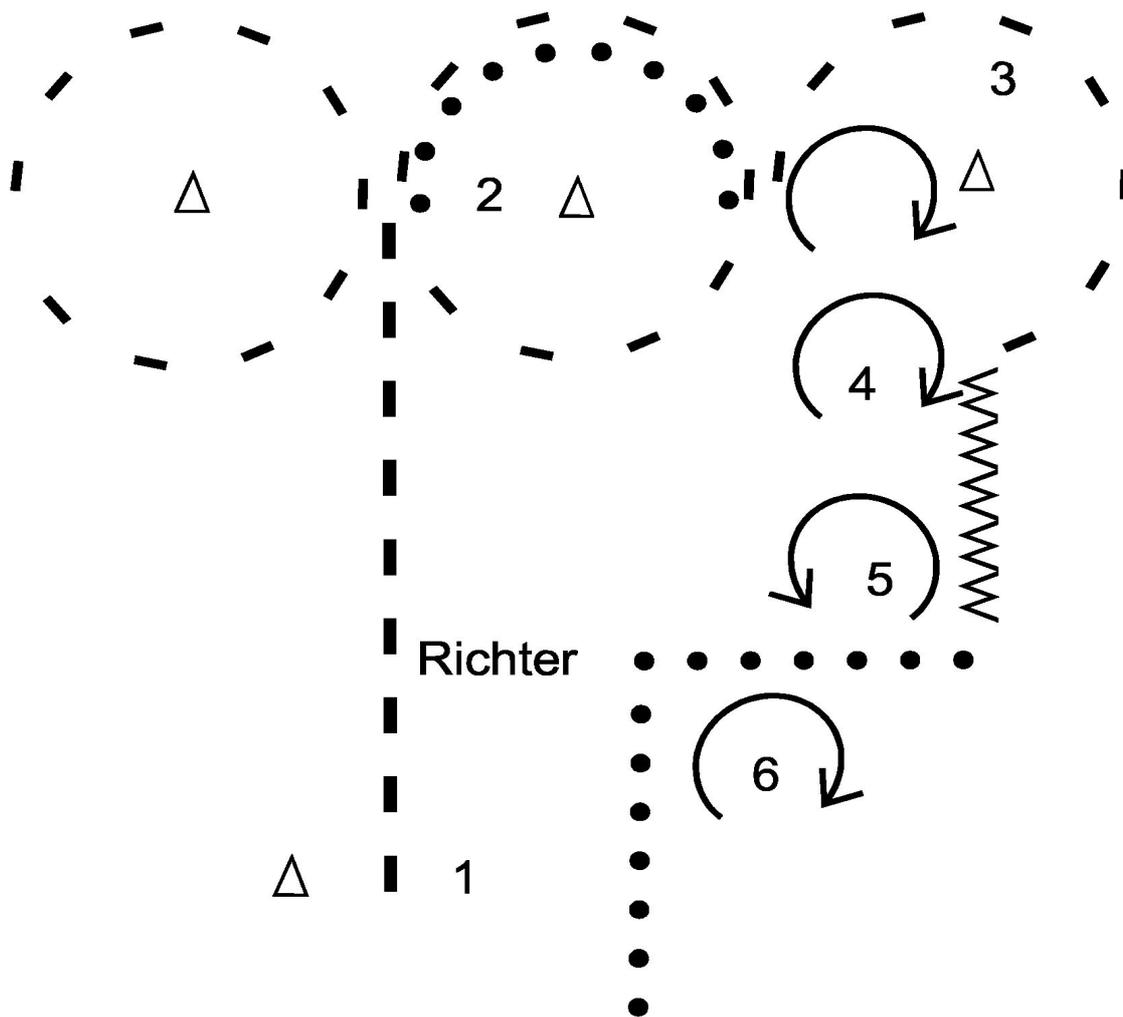
- 1.) Trab - bis
- 2.) Trab wie gezeichnet bis
- 3.) Schrittvolte 1 1/2 mal herum
weiter Schritt bis
- 4.) Stop - rückwärtsrichten

EZ -Q-252002 Hunt Seat Equitation Novice Amateur
CC-Q-452002 Hunt Seat Equitation Novice Youth
WRR-1360 Hunt Seat Equitation Open



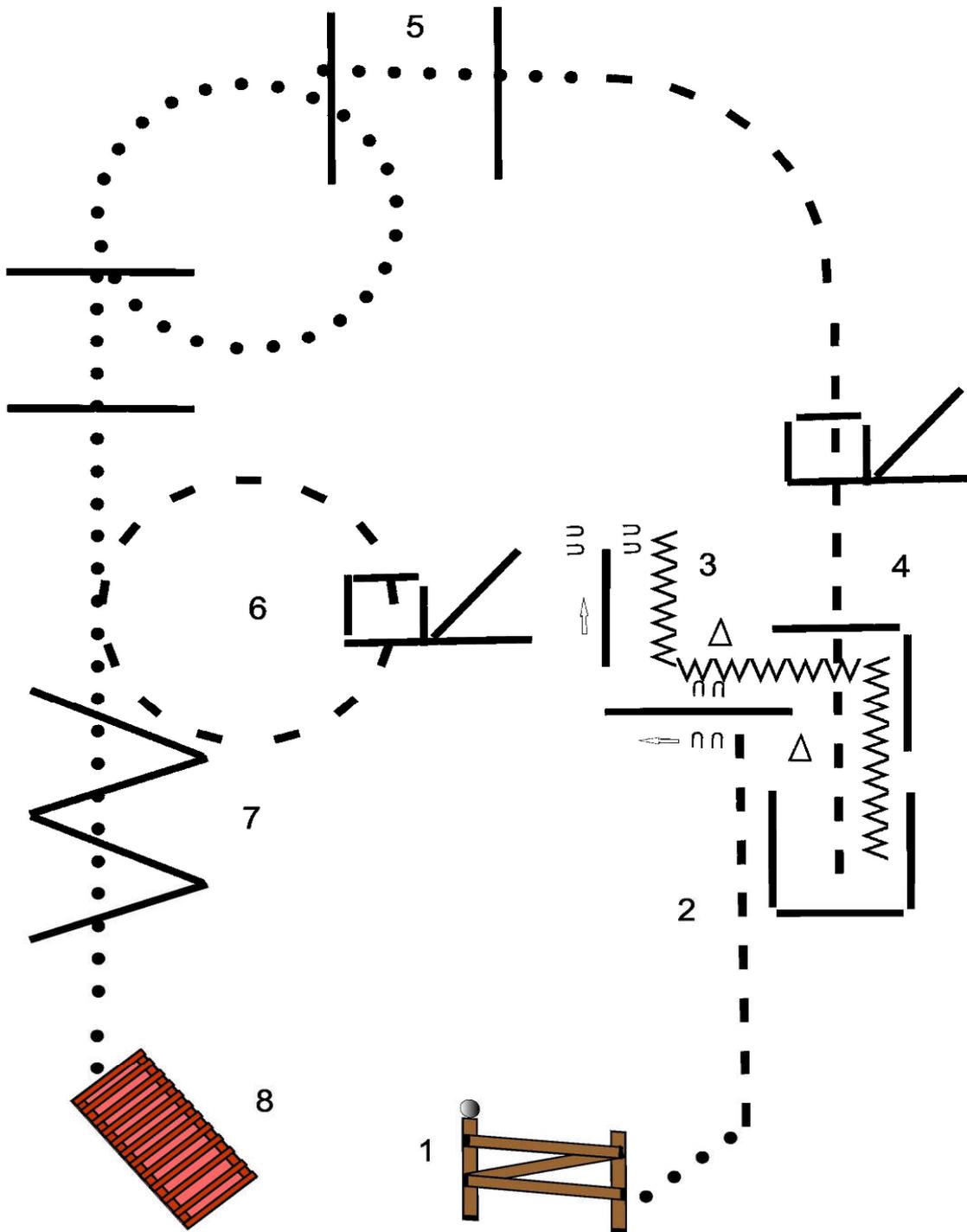
- 1.) Extended Trott
- 2.) Rechtsgaloppzirkel
- 3.) Trott wie gezeichnet
- 4.) Schrittvolve - Stop - Pferdelänge rückwärts

EZ-Q-122000 SHOWMANSHIP at Halter Amateur



- 1.) Trab - Trab-Acht
- 2.) Schritthalbkreis - Stop - 180°rechts
- 3.) 3/4 Trabvolte bis
- 4.) 90° rechts - eine Pferdelänge rückwärts
- 5.) 90° links - Schritt bis zum Richter
Set Up
- 6.) 270° rechts - im Schritt rausgehen

CC-R-1383 TRAIL in HAND Rasse offen
 WRR-1432 TRAIL in HAND - Open



- 1.) Tor
- 2.) Trab seitwärts links
- 3.) rückwärts wie gezeichnet
- 4.) Trab - "jog over"

- 5.) Schritt - "walk over" mit Volte
- 6.) Schritt - Jogvolte mit "jog over"
- 7.) Schritt - "walk over"
- 8.) Schritt - Brücke

CC-Q-234002 REINING Novice Amateur

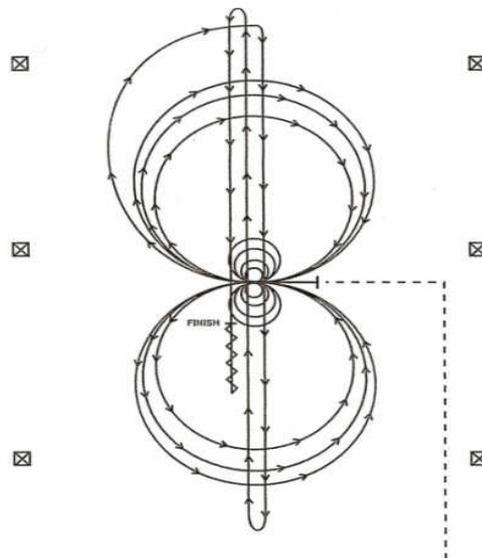
R-1340 REINING Rasse Offen

WRR-401 REINING LK 4

CC-Q-434002 REINING Novice Youth

WRR-301 REINING LK 3

Pattern #11 - WRR-Regelbuch



Der Reiter muss sein Pferd bis zur Mitte der Arena traben lassen. Sollte er das nicht tun, so ist der gesamte Ritt mit „0“ zu bewerten. Die Pferde müssen vor Beginn der Aufgabe in der Mitte stehen oder vom Schritt aus die Aufgabe starten.

Vier Spins links herum. Stop - Verharren.

Vier Spins rechts herum. Stop - Verharren.

Reite drei Zirkel nach rechts; den ersten Zirkel klein und langsam, die nächsten zwei Zirkel groß und schnell. Galoppwechsel in der Mitte der Arena.

Reite drei Zirkel nach links; den ersten Zirkel klein und langsam, die nächsten zwei Zirkel groß und schnell. Galoppwechsel in der Mitte der Arena.

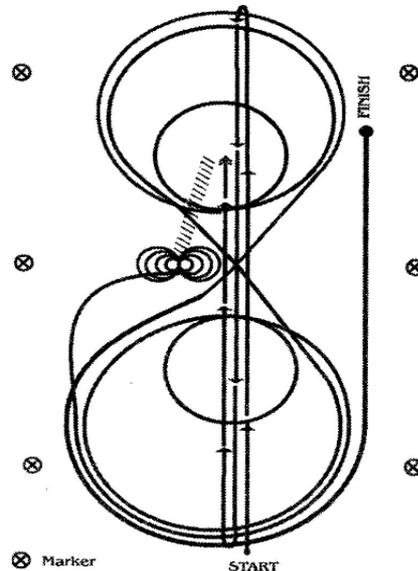
Beginne einen großen, schnellen Zirkel nach rechts, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp durch die Länge der Arena bis hinter den Endmarker, Roll Back nach rechts — kein Verharren.

Schneller Galopp durch die Länge der Arena bis hinter den Endmarker, Roll Back nach links — kein Verharren.

Schneller Galopp bis hinter den Mittelmarker und dann einen Sliding Stop. Rückwärts richten bis zur Mitte der Arena oder mindestens 3 Meter. Verharren.

Der Reiter muss das Zaumzeug beim dafür bestimmten Richter

CC-Q-234000 REINING Amateur
WRR-201 REINING LK 2
EZ- WRR-101 REINING LK 1
Pattern #1 - WRR-Regelbuch



Schneller Galopp zum anderen Ende der Arena bis hinter den Endmarker, Roll Back nach links — kein Verharren.

Schneller Galopp zum entgegengesetzten Ende der Arena bis hinter den Endmarker, Roll Back nach rechts — kein Verharren.

Schneller Galopp bis hinter den Mittelmarker und Sliding Stop. Rückwärts richten bis zur Mitte der Arena oder mindestens 3 Meter. Verharren.

Vier Spins rechts herum.

Vier und ein Viertel Spin links herum, so dass das Pferd dann zur linken Seite der Arena blickt. Verharren.

Im Linksgalopp beginnend, reite drei Zirkel nach links; den ersten Zirkel groß und schnell, den zweiten Zirkel klein und langsam, den dritten Zirkel groß und schnell. Galoppwechsel in der Mitte der Arena.

Reite drei Zirkel nach rechts; den ersten Zirkel groß und schnell, den zweiten Zirkel klein und langsam, den dritten Zirkel groß und schnell. Galoppwechsel in der Mitte der Arena.

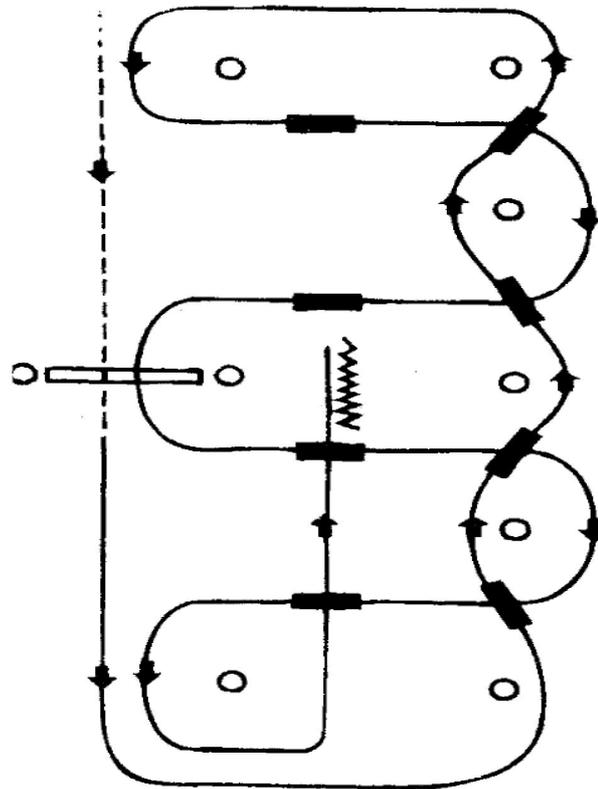
Beginne einen großen, schnellen Zirkel nach links, aber schließe diesen Zirkel nicht. Schneller Galopp gerade an der rechten Seite der Arena entlang bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Sliding Stop. Verharren, um das Ende Aufgabe anzuzeigen.

Der Reiter muss das Zaumzeug beim dafür bestimmten Richter abnehmen.

CC-Q-23600 WESTERN RIDING Amateur

WRR-141 & 241 - WESTERN RIDING LK 1 & LK 2

Pattern #1 - WRR Regelbuch



Schritt bis zum Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange.

Übergang zum Linksgalopp.

Erster Wechsel im Wechselbereich.

Zweiter Wechsel im Wechselbereich.

Dritter Wechsel im Wechselbereich.

Vierter Wechsel im Wechselbereich.

Erster Wechsel auf der Mittellinie.

Zweiter Wechsel auf der Mittellinie.

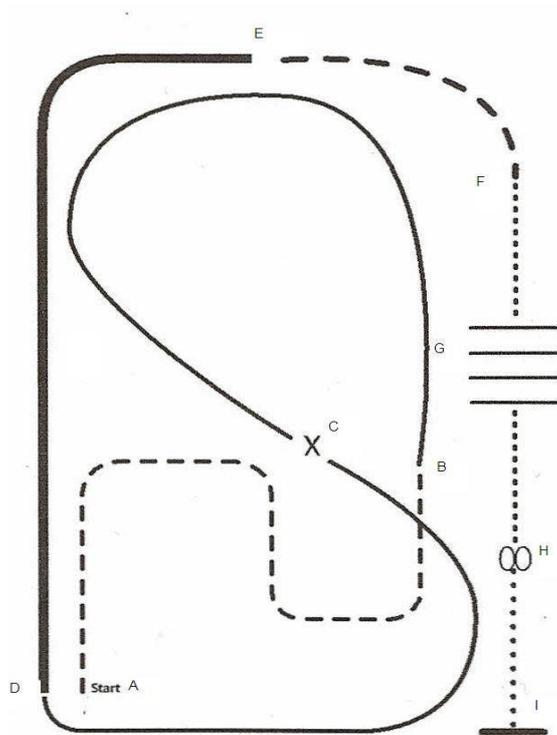
Galopp über die Stange.

Dritter Wechsel auf der Mittellinie.

Vierter Wechsel auf der Mittellinie.

Galopp bis zur Mitte der Arena, Stopp und Rückwärtsrichten.

EZ-WRR-1111 Ranch Horse Riding Open
EZ-Q-243002 Ranch Riding Novice Amateur
EZ-Q-443002 Ranch Riding Novice Youth
CC-Q-243000 Ranch Riding Amateur
R-1430 Ranch Riding Rasse offen
 Pattern 3 - WRR-Regelbuch



- A. jog (Trab) - Serpentine
- B. lope (links angaloppieren)
- C. einfacher oder fliegender Galoppwechsel zur Rechtsgalopp (lope)
- D. extended lope (verstärkter Galopp)
- E. extended jog (verstärkter Trab)
- F. jog (Trab)
- G. „jog over“ (Trab über die Stangen)
- H. anhalten – 360° Drehung rechts und links (egal womit beginnend) – walk (Schritt)
- I. anhalten