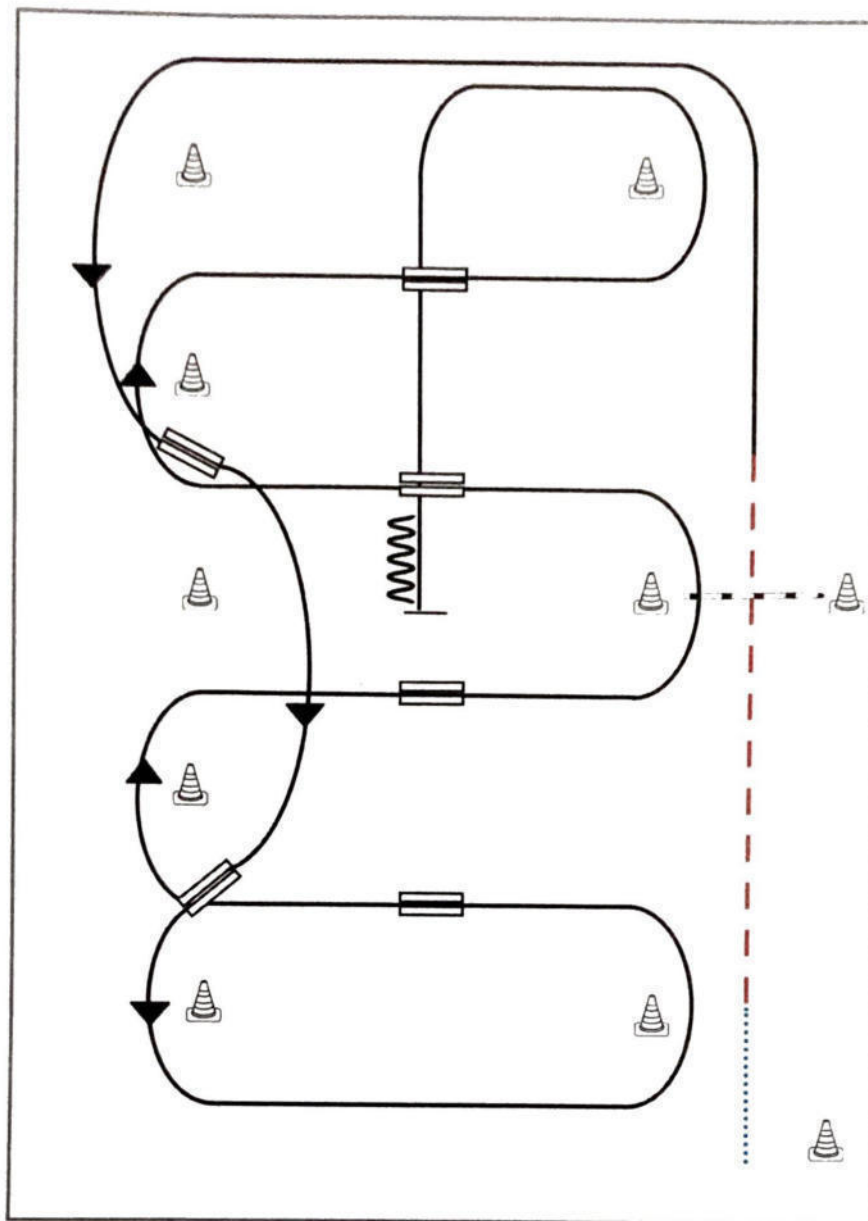


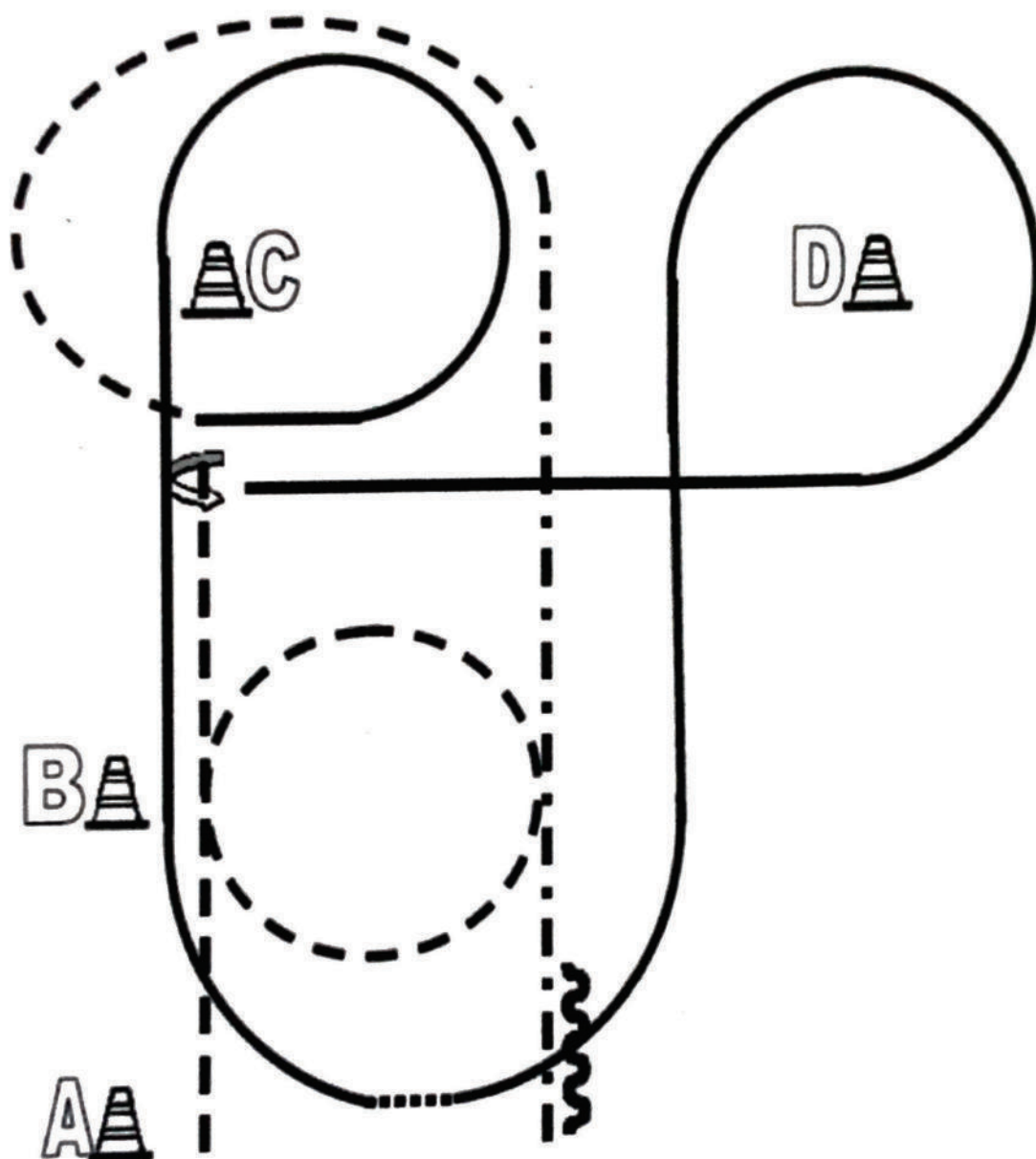
## Western Riding Pattern 6 (für Junior-Pferde)



Western Riding

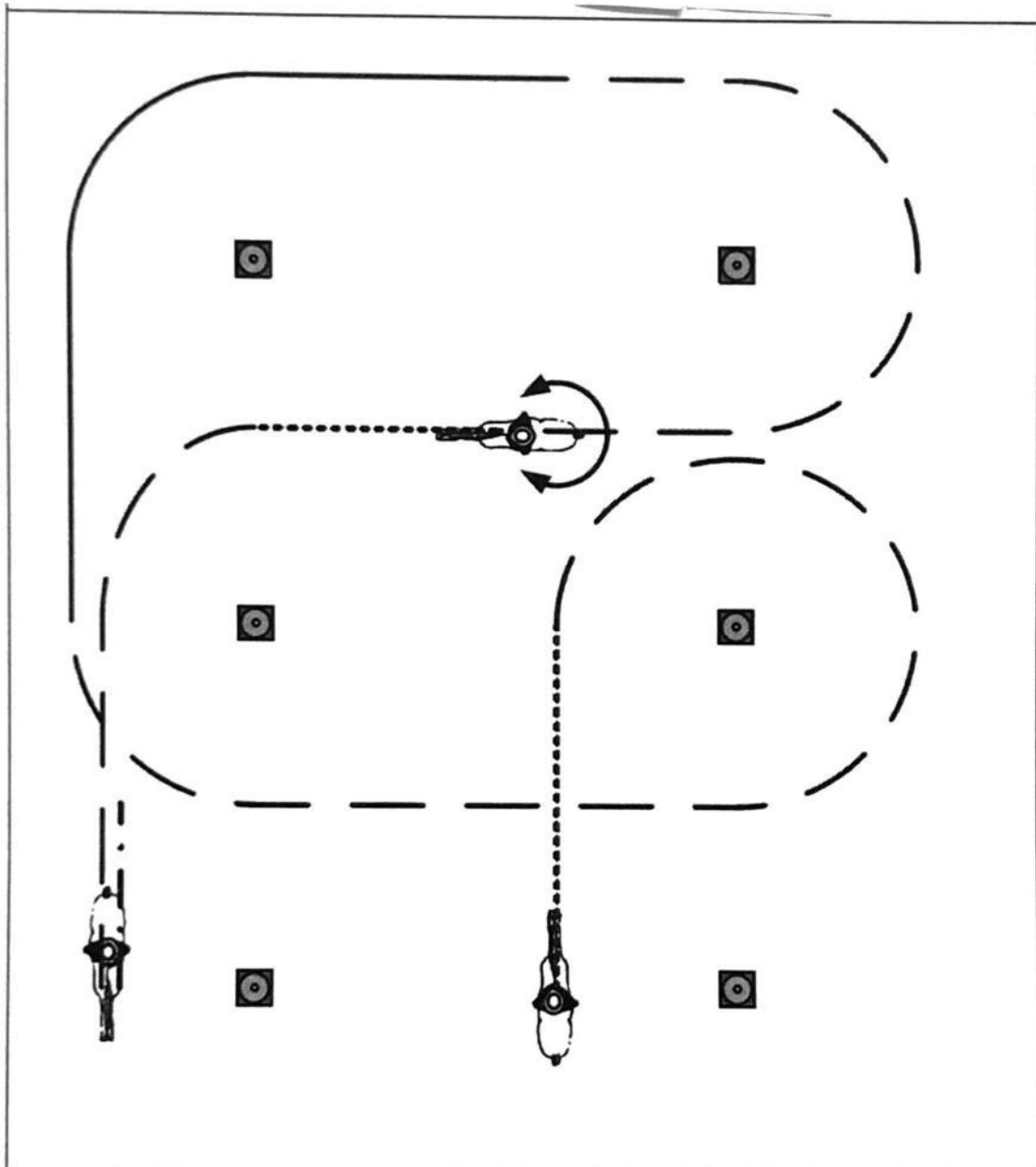
- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) Galopp über die Stange
- 8) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt	.....
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	▬▬▬▬▬
Rückwärts	~~~~~



WARM UP AREA

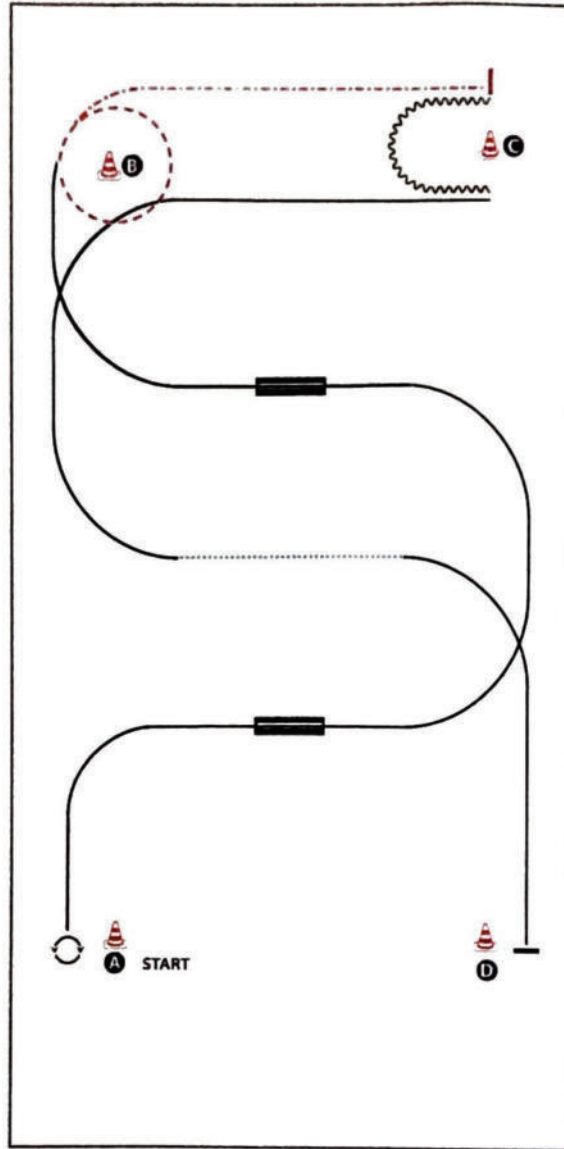
- (1) Beginnend aus dem Stand Jog, bei B Jogvolte rechts
- (2) Kurz vor C Stop, 270° Turn links
- (3) Lope links
- (4) Volte links um D
- (5) Einf. Wechsel über Walk
- (6) Rechtsgalopp
- (7) Lopevolte rechts um C
- (8) Um C Jog
- (9) Auf Höhe C Extended Jog
- (10) Höhe A Stop, Back up eine Pferdelänge  
Im Walk in den Warm-Up-Bereich



1. Walk, Jog around marker, Jog
2. Lope right lead
3. Jog around marker
4. Stop, turn 360 right or left
5. Walk, jog
6. Stop, Backup

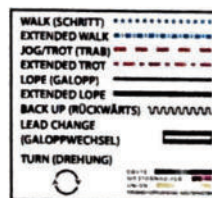
- Walk
- — — — — Jog
- . - . - . Extended Jog
- Lope
- . - . - . Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass

# WHS 1/2 A

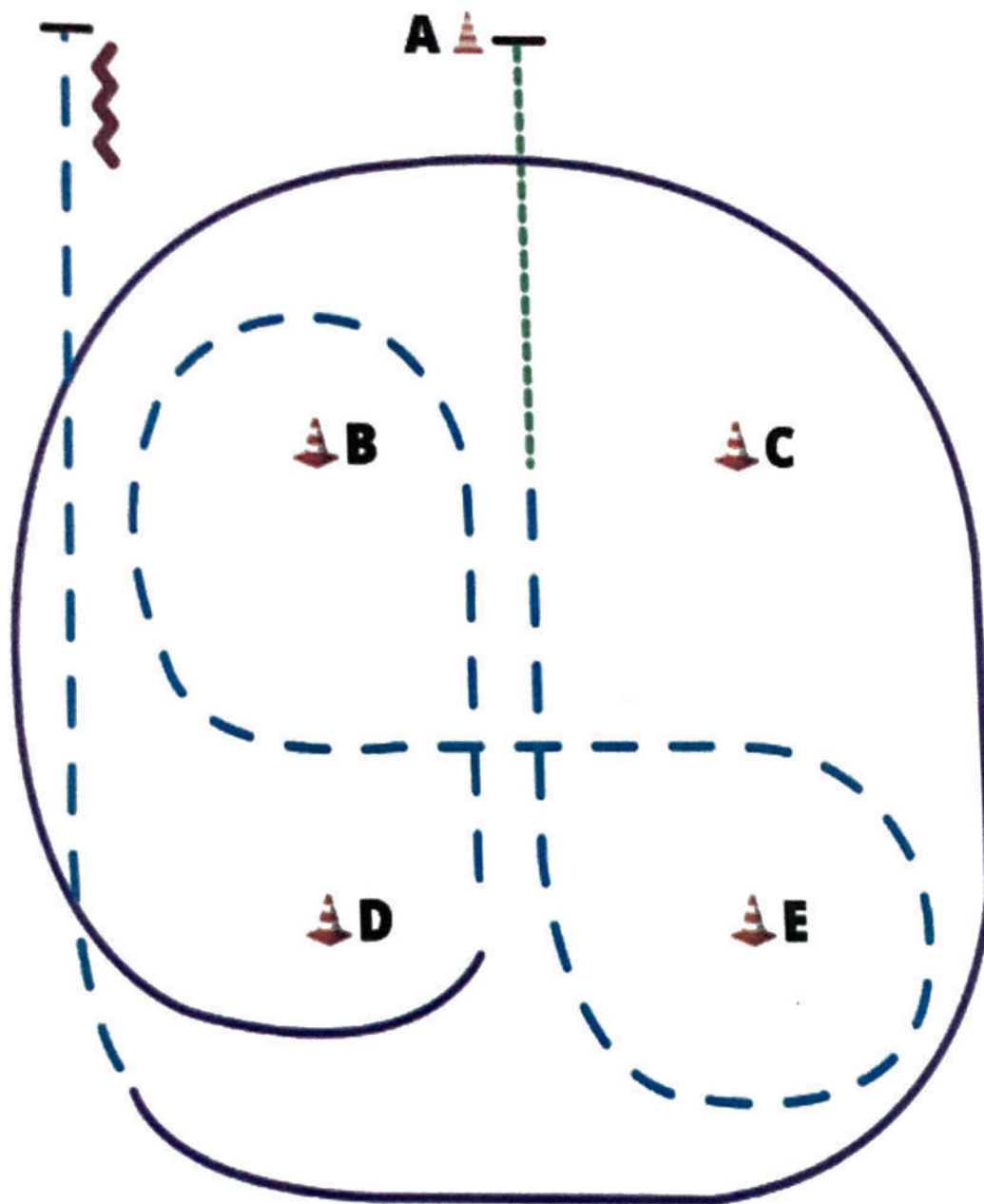


BE READY AT A

- 1) TURN 360° (LEFT OR RIGHT)
- 2) LOPE (RL), CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 3) LOPE (LL), CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 4) LOPE (RL)
- 5) JOG
- 6) EXTENDED JOG
- 7) STOP, BACK UP
- 8) LOPE (RL)
- 9) WALK
- 10) LOPE (LL), STOP  
WALK OUT







Horsemanship LK 4A + LK 5A + LK 4/5B + 2Lx1-3

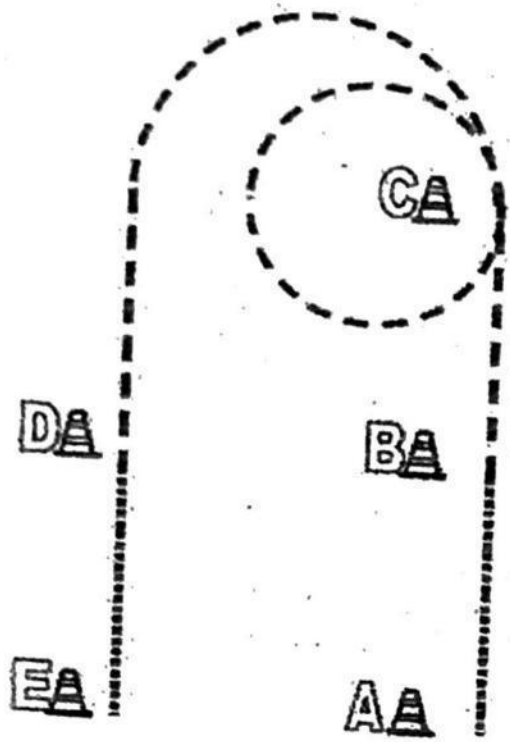


Start bei A

1. Schritt bis zwischen A und B
2. Trab um E und B
3. Zwischen D und E  
Rechtsgaloppzirkel
4. Trab bis A
5. Zwei Pferdelängen  
rückwärts

- |   |         |
|---|---------|
|  | Schritt |
|  | Trab    |
|  | Galopp  |
|  | Back Up |

Walk Trot Western Horsemanship – Jugend + Erw.



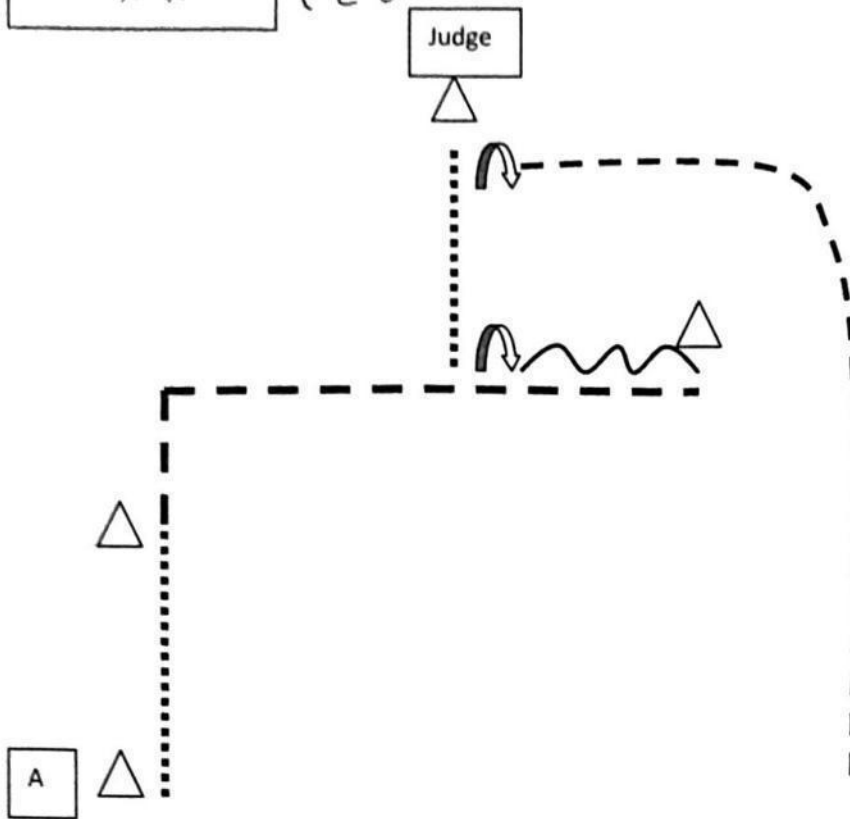
1. Von A nach B Schritt  
Von B nach C Trab
2. Um C eine Trabvolte links  
Weiter im Trab zu D
3. Von D nach E Schritt  
Bei E stehen

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel



SSH LK 4/5 A/B -

+ 2 LU 1-3



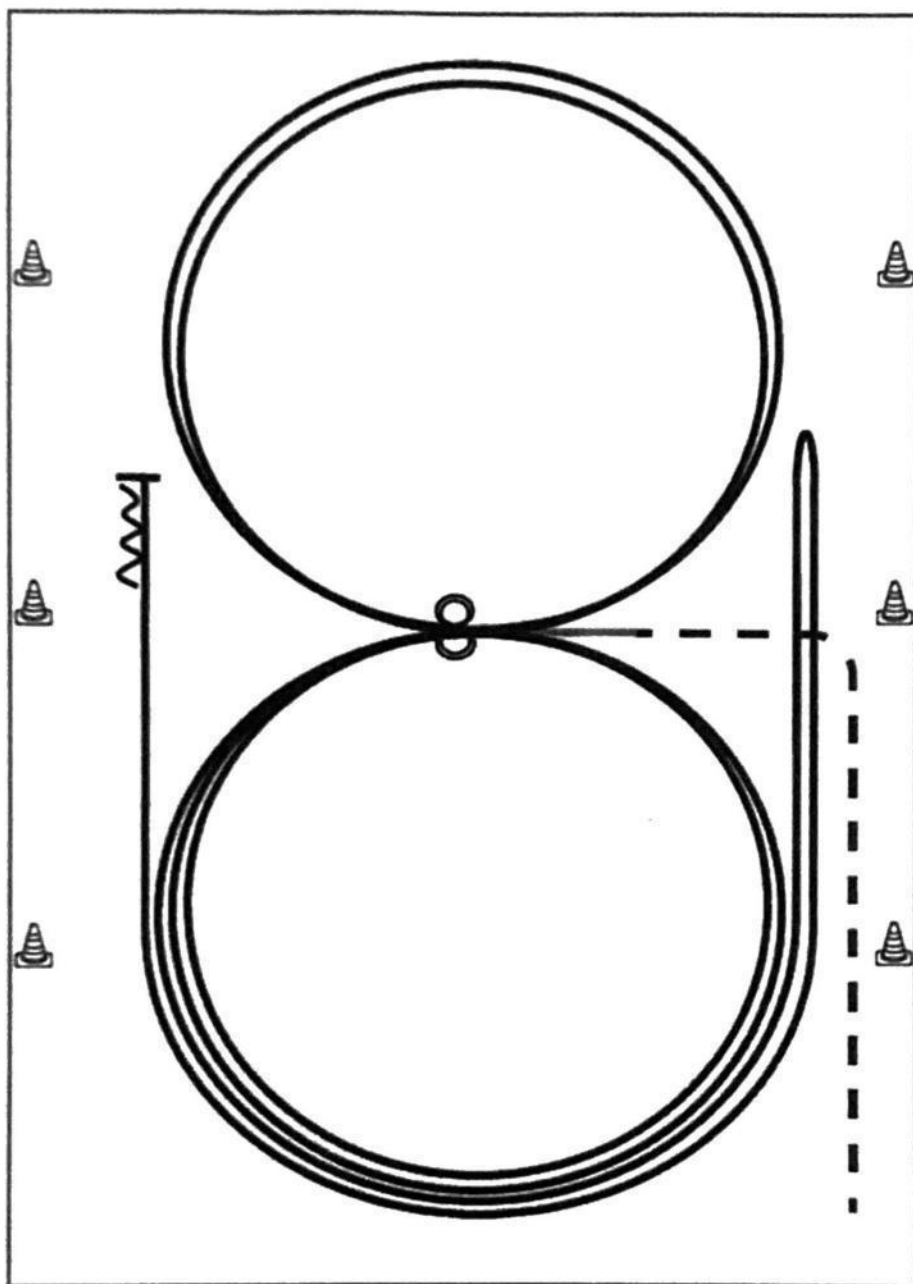
Be ready at A

1. Walk, jog a corner
2. Stop, Back
3. Perform a 270° turn right,
4. walk
5. Set up
6. Inspection
7. When dismissed, perform a 90° turn right, exit the arena in Jog



# Reining LK4 | 5

#14



Im Trab zur Mitte der Bahn.

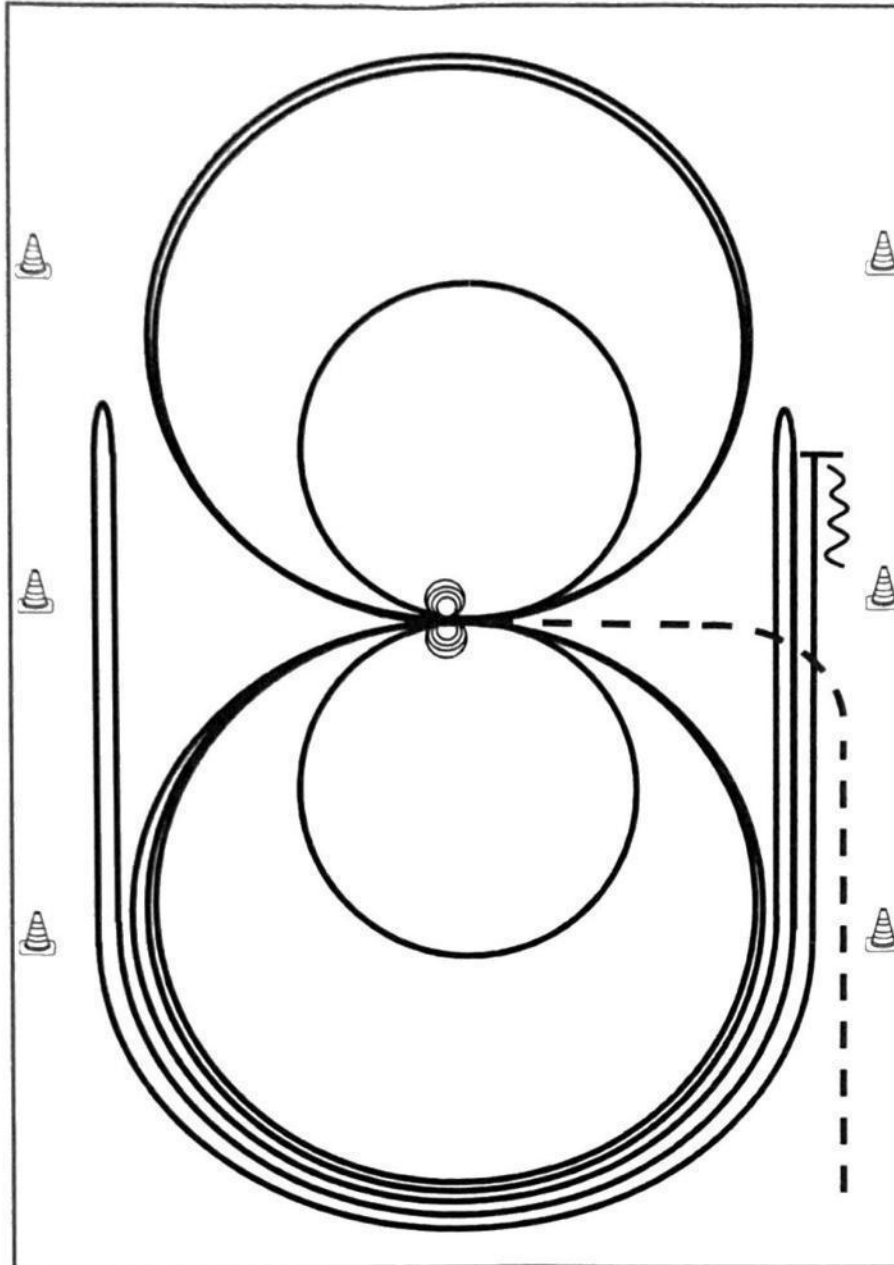
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	W W W

- 1) 2 Zirkel Galopp (links), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins links, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (rechts), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins rechts, Verharren
- 5) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback rechts, kein Verharren
- 6) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 6 LK 1-3

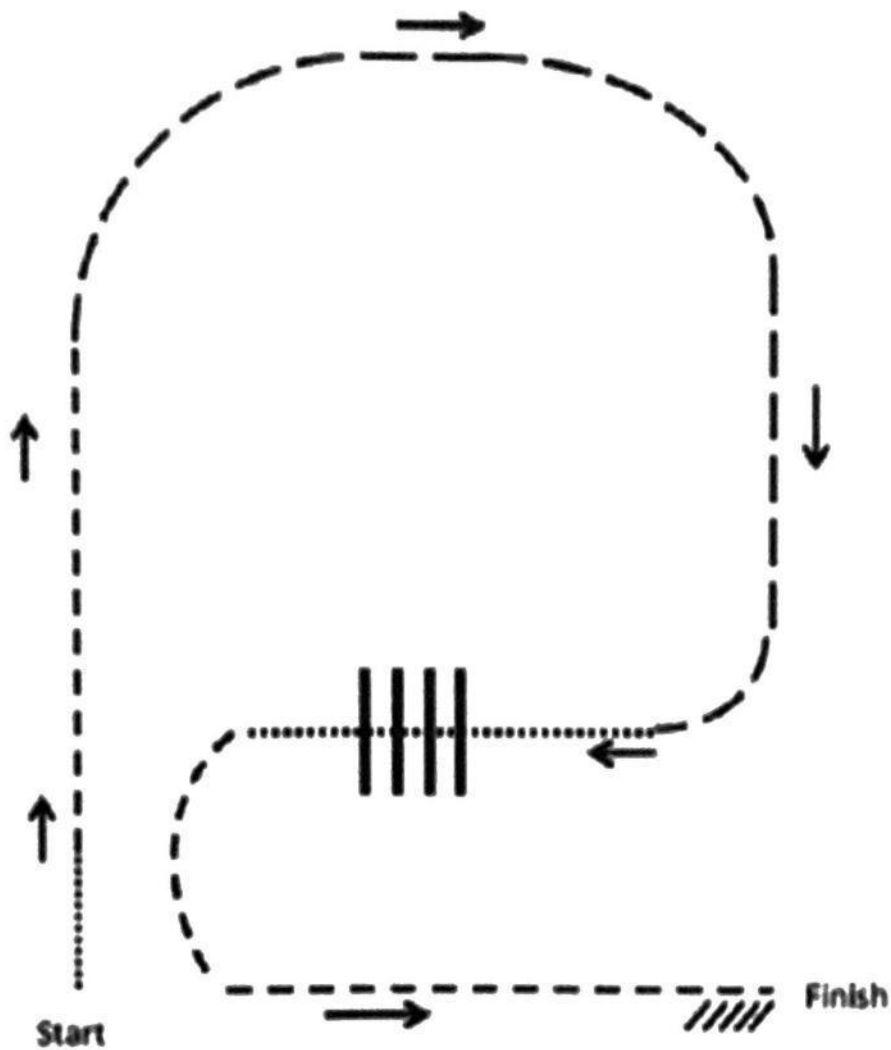


Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
  - 2) 4 Spins **links**, Verharren
  - 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
  - 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
  - 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
  - 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
  - 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	----
Galopp	———
Rückwärts	⋈⋈⋈

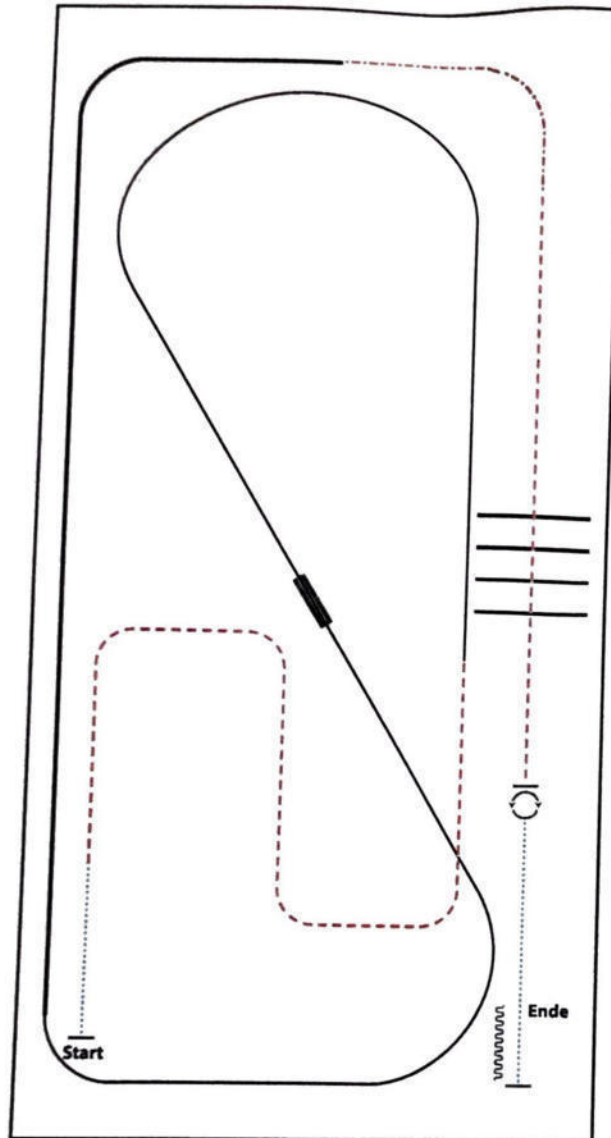
## Ranch Riding Walk Trot



### Ranch Riding – All Breeds Walk/Trot 11 & Under

1. Walk two horse lengths
2. Trot up side of arena
3. Extended Trot across the top of the arena and down the side turning towards the logs
4. Break to walk and walk across logs
5. Trot around to the finish
6. Stop and Back
7. Exit pattern at walk

#24 Ranch Riding LK 1-3 Arenagröße min. 20 x 40 m

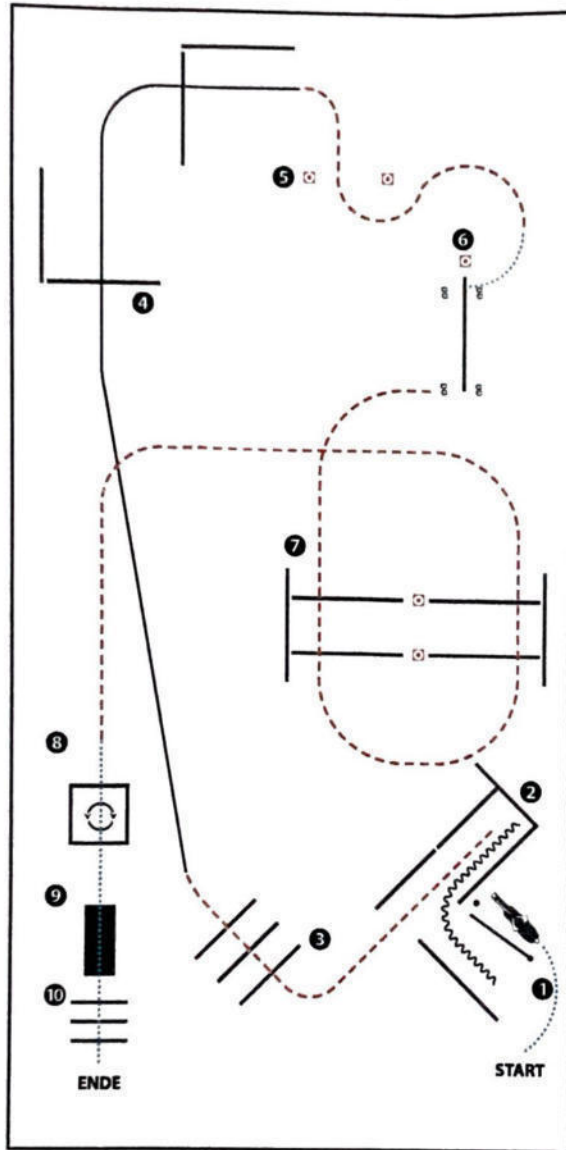


- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL)
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) EXTENDED TROT
- 8) TROT
- 9) TROT OVER
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) WALK, STOP, BACK UP

WALK (SCHRI TT)	.....
EXTENDED WALK	.....
JOG/TROT (TRAB)	.....
EXTENDED TROT	.....
LOPE (GALOPP)	.....
EXTENDED LOPE	.....
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	.....
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	.....
TURN (DREHUNG)	.....



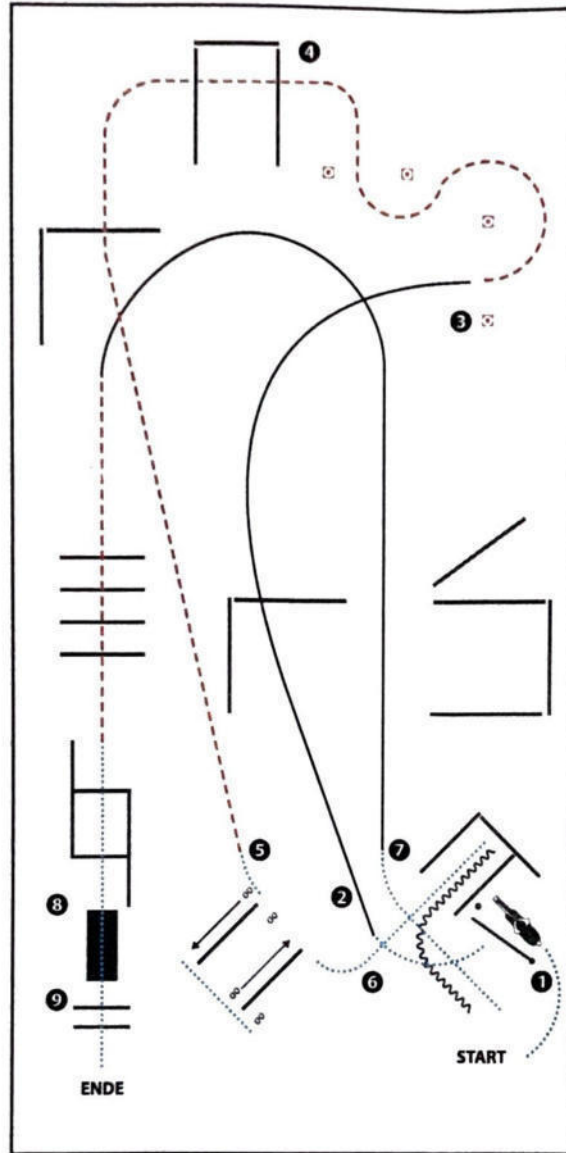
Trail-Set 7 #5 LK 3 Arenagröße 20 x 40 m + LU 4157



(Erhöhungen optional)

- 1) WALK, GATE
- 2) BACK UP, JOG OUT
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE OVER (RL)
- 5) JOG THRU MARKER
- 6) WALK, SIDEPASS LEFT
- 7) JOG OVER
- 8) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY, WALK OUT
- 9) BRIDGE
- 10) WALK OVER

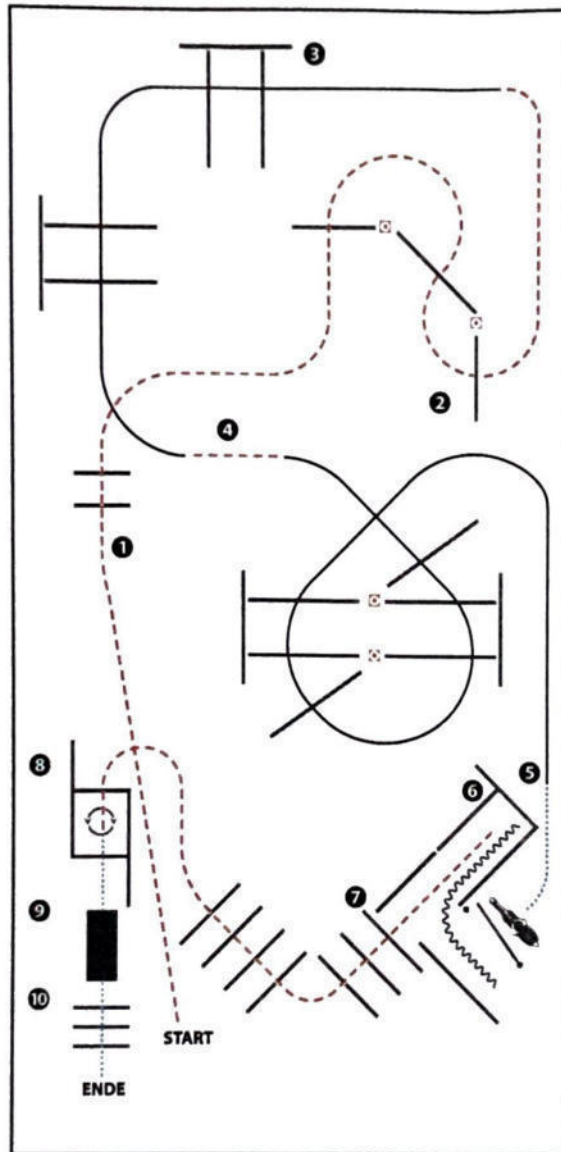
WALK (SCHRITT)	.....
EXTENDED WALK	.....
JOG/TROT (TRAB)	.....
EXTENDED TROT	.....
LOPE (GALOPP)	.....
EXTENDED LOPE	.....
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	.....
TURN (DREHUNG)	.....



- 1) WALK, GATE, WALK
- 2) LOPE OVER (RL)
- 3) JOG THRU MARKER
- 4) JOG OVER
- 5) WALK, SIDEPASS RIGHT, WALK SIDEPASS LEFT
- 6) WALK INTO CHUTE, BACK UP
- 7) WALK, LOPE (LL), JOG OVER
- 8) WALK OVER BRIDGE
- 9) WALK OVER

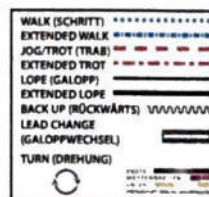
WALK (SCHRITT)	.....
EXTENDED WALK	.....
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	-----
EXTENDED LOPE	-----
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⊙

Trail-Set 7 #3 LK 2/1 Senior Arenagröße 20 x 40 m



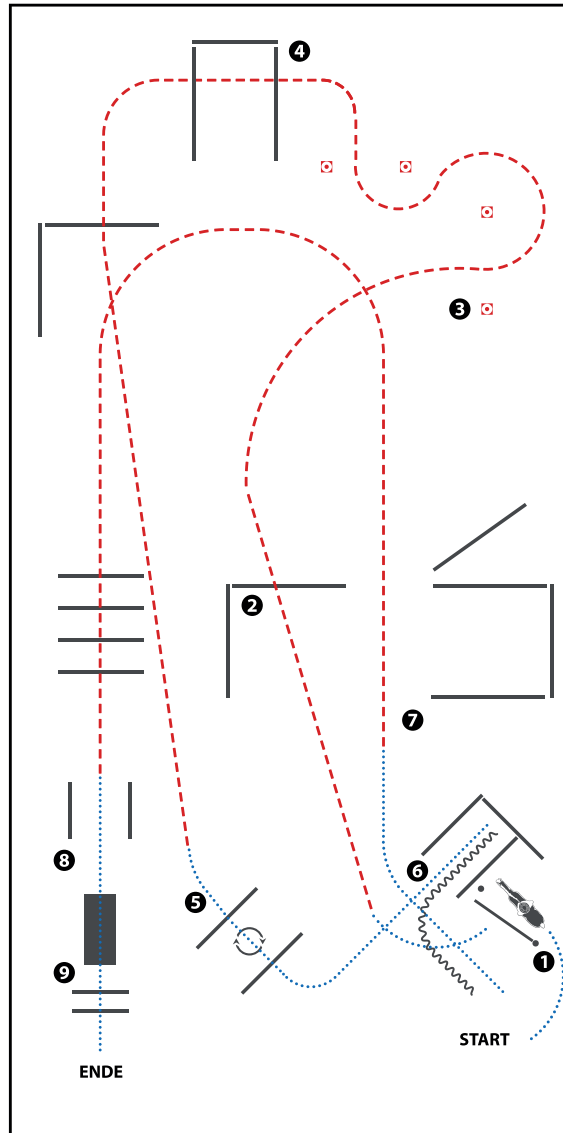
(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE OVER (LL)
- 4) JOG, LOPE OVER (RL)
- 5) WALK, GATE
- 6) BACK UP, JOG OUT
- 7) JOG OVER
- 8) JOG INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY, WALK OUT
- 9) BRIDGE
- 10) WALK OVER



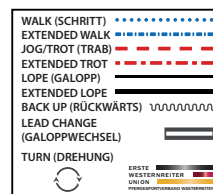


## WT - Trail

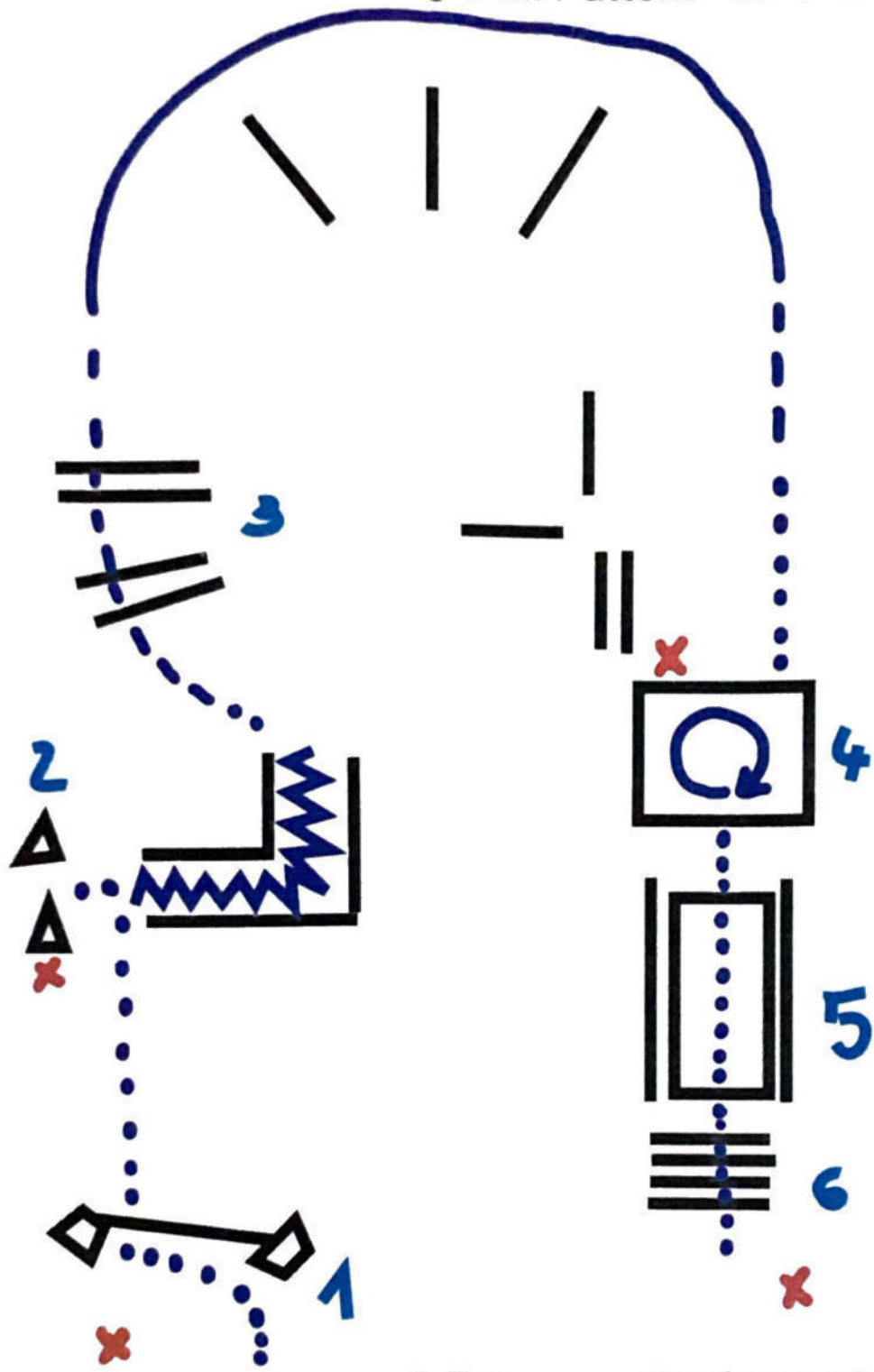


(Tor ist optional)

- 1) WALK, GATE, WALK (Schritt, Tor, schritt)
- 2) JOG OVER (Trabstangen)
- 3) JOG THRU MARKER (Trab durch Marker)
- 4) JOG OVER (Trabstangen)
- 5) WALK IN BOX, 360° TURN RIGHT, WALK OUT  
(Im Schritt in die Box, 360° Wendung rechts, im Schritt aus der Box)
- 6) WALK INTO CHUTE, BACK UP  
(Im Schritt in die Gasse, Rückwärts)
- 7) WALK, JOG OVER (Schritt, Trabstangen)
- 8) WALK OVER BRIDGE (Schritt über die Brücke)
- 9) WALK OVER (Schrittstangen)

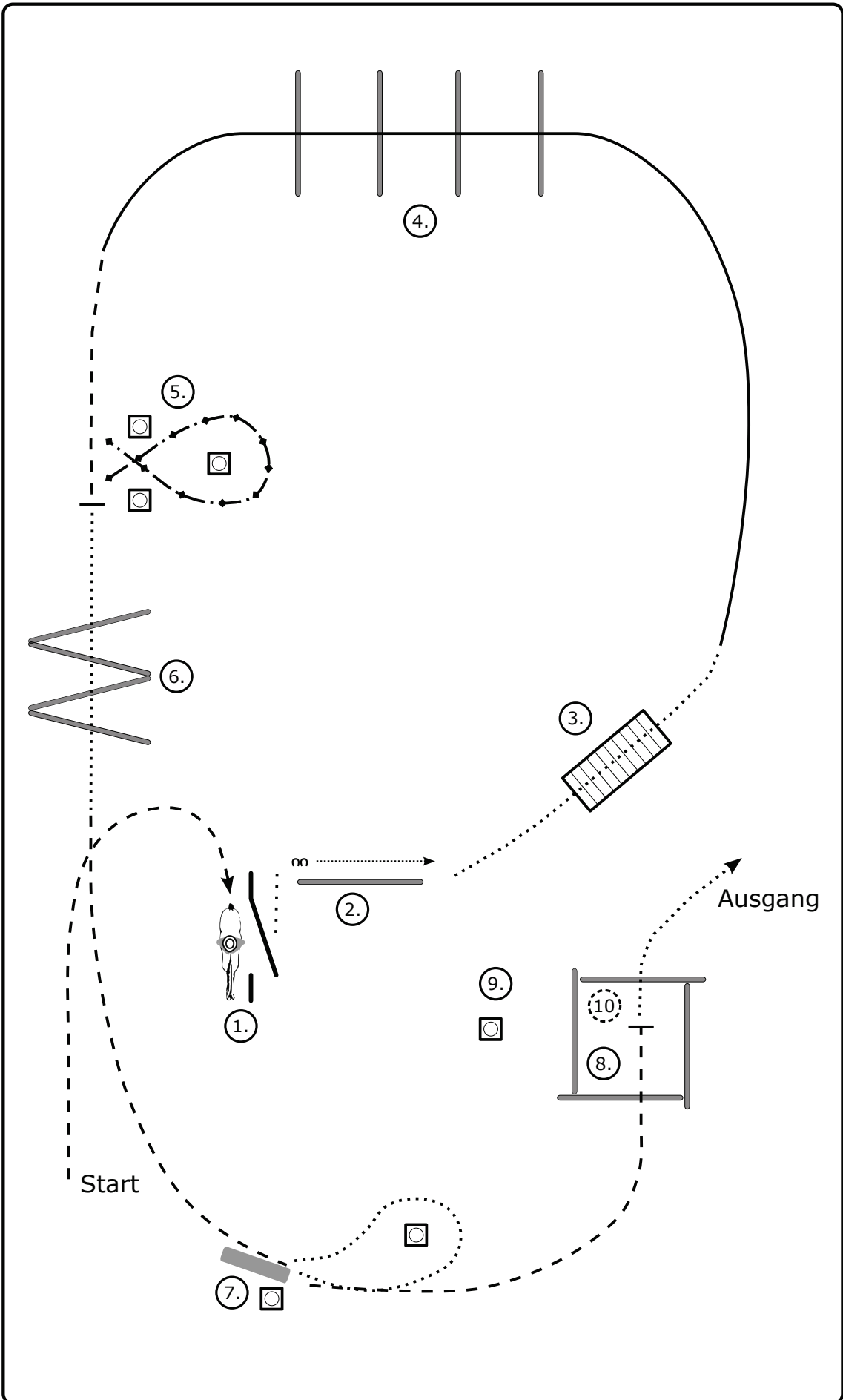


# Horse & Dog Trail Pattern LK 1-5



- 1. Tor - Hund wartet bei X
- 2. Back up - Hund wartet bei X
- 3. Jog over - Hund bei Fuss  
& Lope  
Hund wartet bei X
- 4. Box 360° right
- 5. Brücke
- 6. Walk over - Hund abrufen zu X

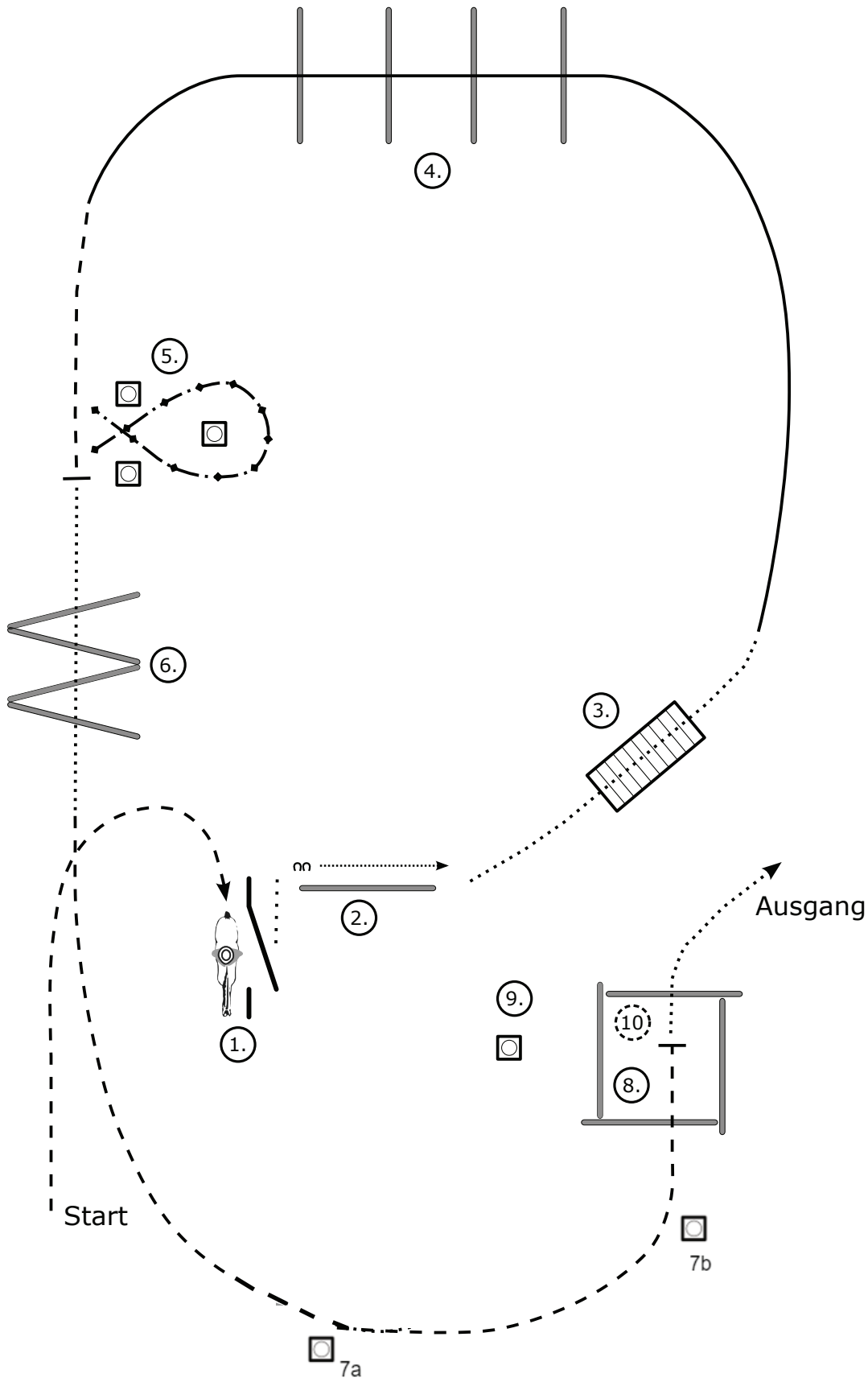
# Ranch Trail LK 1 - 2



1. Tor
2. Seitwärts rechts
3. Brücke
4. Lope Over
5. Back Up
6. Walk Over
7. Log Drag
8. Ground Tie
9. Regenmantel anziehen
10. Aufsitzen mit  
Aufstiegshilfe von rechts,  
Walk Out

- ..... Walk
- - - - - Jog
- Lope
- ◄- - - - - Backup
- no .....> Sidepass
- X —— Lead  
Change

# Ranch Trail LK 3 - 5

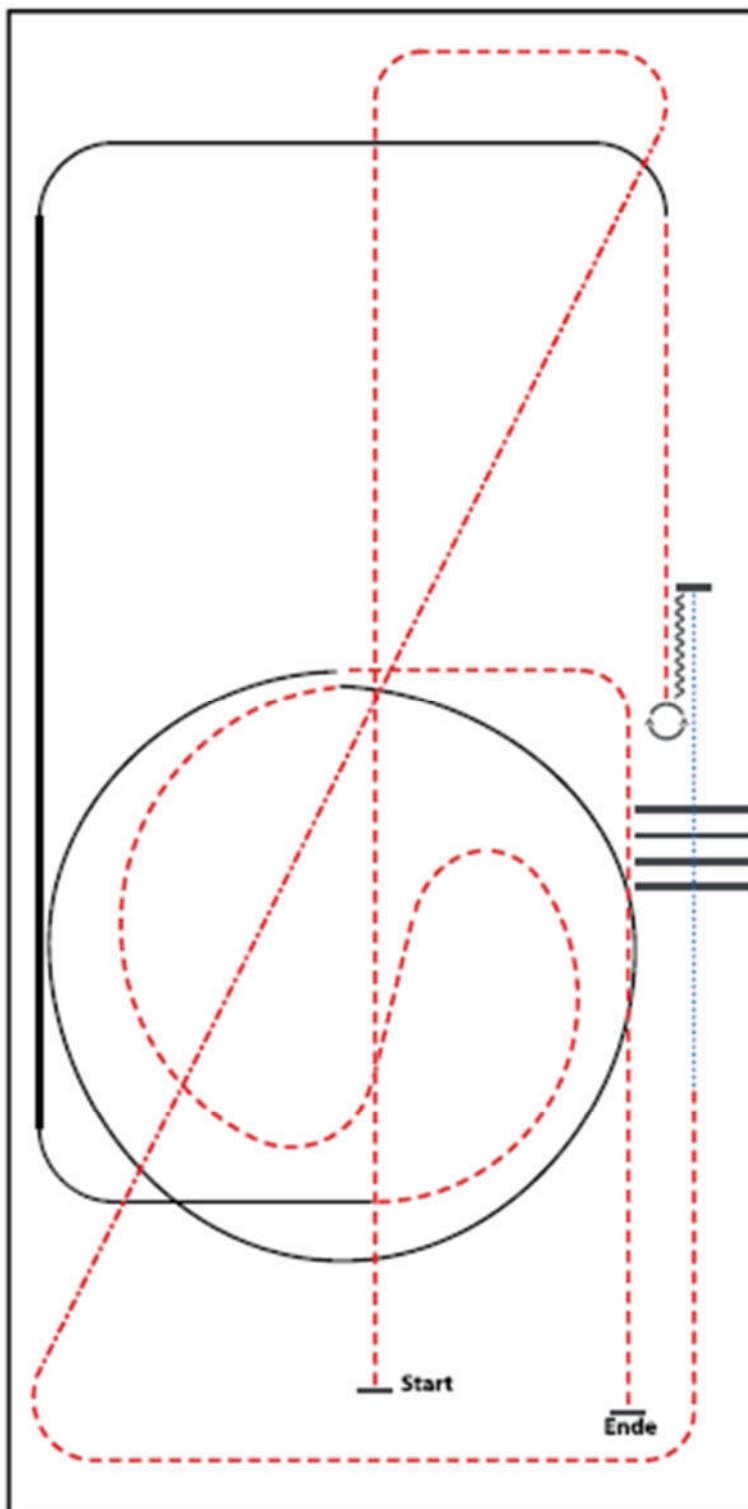


1. Tor
2. Seitwärts rechts
3. Brücke
4. Lope Over
5. Back Up
6. Walk Over
- 7a. Gegenstand aufnehmen
- 7b. Gegenstand ablegen
8. Ground Tie
9. Regenmantel anziehen
10. Aufsitzen mit  
Aufstiegshilfe von rechts,  
Walk Out

- ..... Walk
- - - - - Jog
- Lope
- ◆ - - - ◆ Backup
- nn .....> Sidepass
- X — Lead  
Change

# Stubbi –Ranch Riding LK 1-5

#30 Ranch Riding LK 4/5 Arenagröße min. 20 x 40 m



So läuft es ab:

**Alle Starter müssen unabhängig von Leistungsklasse und Alter des Pferdes, beidhändig in Snaffle-Bit reiten!**

Ihr erhaltet ein volles 0,33 Bier (in Kunststoffflasche), Jugendliche erhalten 0,33 Fassbrause o.Ä. (in Kunststoffflasche) vor dem Start.

Ihr startet und die RR wird „normal“ bewertet.

Zusätzlich gibt es folgende Manöverscores:

- Trinken im Extended Trot +2
- Trinken im Extended Lope +2
- Trinken im Lope +1
- Trinken im Turn (Left/Right) +1
- Trinken im Backup +1

Am Ende der Prüfung muss die Flasche leer sein!

Zum Trinken darf natürlich eine Hand vom Zügel genommen werden!

Absichtliches Ausschütten der Flasche führt zum 0 Score

Gekleckert und gesabbert darf natürlich werden!

**Ende der Prüfung:**

Flasche auf den Kopf drehen (zur Kontrolle das sie leer ist)

Richter Grüßen!

**Fertig und Prost!**

- 1) TROT
- 2) EXTENDED TROT, TROT
- 3) WALK OVER
- 4) WALK
- 5) STOP, BACK UP
- 6) TURN 180° RIGHT
- 7) TURN 180° LEFT
- 8) TROT
- 9) LOPE (LL)
- 10) EXTENDED LOPE (LL), LOPE (LL)
- 11) TROT
- 12) LOPE (RL)
- 13) TROT, STOP

